



---

# **ACCO SOFT**

## **Program do konfiguracji systemu kontroli dostępu ACCO NET**

**Instrukcja obsługi**

Wersja programu 1.10.143

---

acco soft\_pl 06/15

SATEL sp. z o.o.  
ul. Budowlanych 66  
80-298 Gdańsk  
POLSKA  
tel. 58 320 94 00  
serwis 58 320 94 30  
dz. techn. 58 320 94 20; 604 166 075  
[www.satel.pl](http://www.satel.pl)

Firma SATEL stawia sobie za cel nieustanne podnoszenie jakości swoich produktów, co może skutkować zmianami w ich specyfikacji technicznej i oprogramowaniu. Aktualna informacja o wprowadzanych zmianach znajduje się na naszej stronie internetowej.

Proszę nas odwiedzić:

<http://www.satel.pl>

W instrukcji mogą wystąpić następujące symbole:



- uwaga;



- uwaga krytyczna.

## SPIS TREŚCI

1.	Wprowadzenie.....	3
2.	Instalacja .....	3
2.1	Wymagania systemowe.....	3
2.2	Instalacja programu ACCO Soft.....	3
3.	Pierwsze uruchomienie programu ACCO Soft.....	3
3.1	Logowanie do programu .....	3
4.	Opis programu ACCO Soft .....	4
4.1	Menu główne programu .....	4
4.1.1	Lista awarii / alarmów.....	5
4.2	Struktura systemu.....	6
4.2.1	Lista obiektów i central.....	6
4.2.2	Obiekty.....	7
4.2.2.1	Dodanie obiektu.....	7
4.2.2.2	Programowanie obiektów .....	7
4.2.2.3	Usunięcie obiektu .....	9
4.2.3	Centrale .....	9
4.2.3.1	Dodanie centrali ACCO-NT podłączonej do sieci Ethernet.....	9
4.2.3.2	Dodanie centrali ACCO-NT przed podłączeniem jej do sieci Ethernet .....	10
4.2.3.3	Programowanie centrali.....	10
4.2.3.4	Usunięcie centrali .....	11
4.2.4	Kontrolery.....	11
4.2.4.1	Identyfikacja kontrolerów podłączonych do systemu .....	11
4.2.4.2	Dodanie kontrolera przed podłączeniem go do systemu .....	12
4.2.4.3	Okno „Podsumowanie” .....	12
4.2.4.4	Tabela z listą kontrolerów .....	13
4.2.4.5	Programowanie kontrolera.....	14
4.2.4.6	Usunięcie kontrolera.....	22
4.2.5	Ekspandery .....	22
4.2.5.1	Dodanie ekspandera .....	22
4.2.5.2	Ustawienia ekspandera .....	23
4.2.5.3	Usunięcie ekspandera .....	23
4.2.6	Strefy.....	23
4.2.6.1	Utworzenie strefy.....	23
4.2.6.2	Tabela z listą stref .....	23
4.2.6.3	Programowanie stref .....	24
4.2.6.4	Usunięcie strefy .....	26
4.2.7	Wejścia .....	26
4.2.7.1	Numeracja wejść w systemie.....	27
4.2.7.2	Programowanie wejść .....	27
4.2.8	Wyjścia.....	28
4.2.8.1	Numeracja wyjść w systemie.....	29
4.2.8.2	Programowanie wyjść.....	29
4.2.9	Ścieżki przejść .....	30
4.2.9.1	Utworzenie ścieżki przejścia.....	30
4.2.9.2	Programowanie ścieżki przejścia.....	30
4.2.9.3	Usunięcie ścieżki przejścia .....	31
4.2.10	Status.....	31
4.2.10.1	Awarie centrali .....	32
4.2.10.2	Stan zasilacza.....	32
4.2.10.3	Zakładka „Wejścia” .....	33
4.2.10.4	Zakładka „Wyjścia”.....	33
4.2.11	Mapy.....	33

---

4.2.11.1	Dodanie mapy .....	33
4.2.11.2	Lista map .....	34
4.2.11.3	Mapa .....	34
4.2.12	Import.....	43
4.2.12.1	Import danych z pliku w formacie CSV.....	43
4.2.12.2	Import danych z pliku z rozszerzeniem kkd.....	44

## 1. Wprowadzenie

---

Program ACCO Soft służy do programowania i konfiguracji systemu kontroli dostępu ACCO NET. Komunikacja między programem a systemem odbywa się zdalnie za pośrednictwem sieci Ethernet.

Dane zapisywane są do wszystkich obecnych w systemie central, modułów kontroli dostępu oraz ekspanderów.

## 2. Instalacja

---

### 2.1 Wymagania systemowe

---

Program ACCO Soft wymaga do pracy środowiska Java w wersji 7 lub wyższej. Pobierz jego najnowszą wersję ze strony <http://www.java.com/pl/download/> i zainstaluj na komputerze.

### 2.2 Instalacja programu ACCO Soft

---

1. Uruchom przeglądarkę internetową.
2. Wpisz adres: `https://[adres komputera, na którym zainstalowany został ACCO Server]` i zaloguj się do aplikacji ACCO-WEB jako Administrator (domyślne: login „admin” i hasło „admin”). Jeżeli komunikacja będzie się odbywać za pośrednictwem innego portu niż domyślny, adres systemu wpisz w następujący sposób: `[https://adres serwera:numer portu]`.
3. Kliknij na polecenie „Programy” w menu po lewej stronie ekranu. Wyświetlone zostaną odsyłacze do plików instalacyjnych programów ACCO-NT Conf i ACCO Soft.
4. Kliknij na odsyłacz ACCO Soft i zapisz plik instalacyjny na dysku.
5. Uruchom plik instalacyjny i postępuj zgodnie z wyświetlanymi poleceniami.

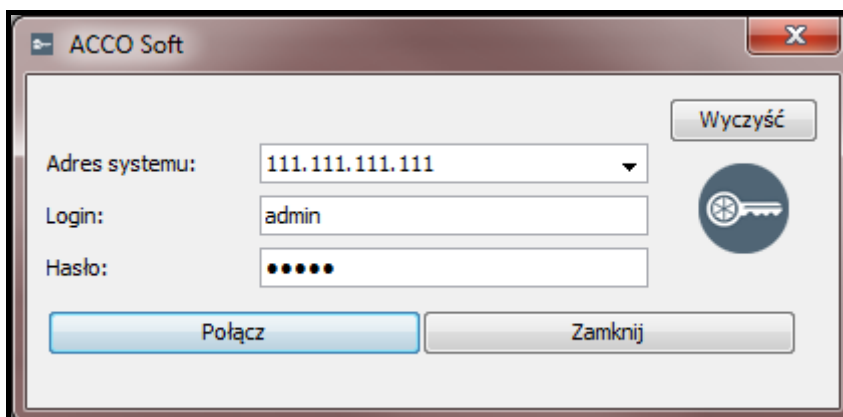
## 3. Pierwsze uruchomienie programu ACCO Soft

---

### 3.1 Logowanie do programu

---

Dostęp do programu chroniony jest hasłem. Przy pierwszym uruchomieniu programu dostęp uzyskuje się na podstawie danych fabrycznych: loginu „admin” oraz hasła „admin” (nie trzeba ich wpisywać, wystarczy kliknąć na przycisk „Połącz”).



Rys. 1. Okno logowania po uruchomieniu programu ACCO Soft.

W polu „Adres systemu” wpisz adres sieciowy komputera, na którym został zainstalowany ACCO Server. Adres może zostać wprowadzony w formie adresu IP (4 liczby dziesiętne oddzielone kropkami) lub w postaci nazwy.

W przypadku, gdy port (RMI), na którym będzie się odbywać komunikacja pomiędzy ACCO Server a programem ACCO Soft, jest inny niż domyślny port 2500, po adresie IP i dwukropku należy wpisać port, na którym będzie się odbywać komunikacja.




*Fabryczne hasło dostępu do programu należy zmienić przed rozpoczęciem użytkowania systemu.*

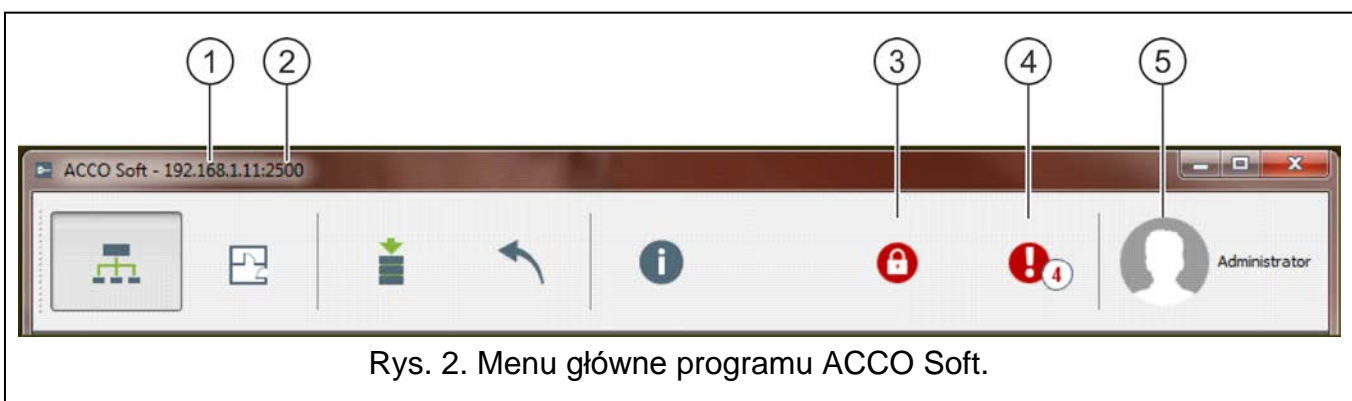
*Dostęp do wszystkich funkcji programu posiada Administrator systemu ACCO NET. Uprawnienia pozostałych użytkowników określa się przy pomocy aplikacji ACCO-WEB (patrz: instrukcja obsługi ACCO-WEB).*

## 4. Opis programu ACCO Soft




Jeśli w menu głównym programu będzie się wyświetlać przycisk , oznacza to, że w danym momencie ktoś inny konfiguruje ustawienia systemu ACCO NET.

### 4.1 Menu główne programu



Rys. 2. Menu główne programu ACCO Soft.


Objaśnienia do rysunku 2:

- ① adres sieciowy komputera, na którym jest zainstalowany ACCO Server.
- ② numer portu, na którym odbywa się komunikacja pomiędzy ACCO Server a programem ACCO Soft.
- ③ przycisk informujący o blokadzie bazy danych. Gdy najedziesz na niego wskaźnikiem myszki, wyświetli się informacja o tym, że inny użytkownik rozpoczął edycję i nie zapisał wprowadzonych zmian. Blokada przestanie działać po upływie 15 minut od momentu wprowadzenia ostatniej zmiany przez blokującego użytkownika lub po zapisaniu przez niego danych. Po tym czasie możesz odblokować bazę danych klikając na przycisk .

Informacje o blokadzie wyświetlą się też w komunikacie, który pojawi się:

- gdy będziesz zalogowany do programu, a inny użytkownik rozpocznie edycję,
- gdy uruchomisz program, a inny użytkownik będzie edytować dane.

- ④ przycisk informujący o bieżących awariach / alarmach w systemie. Obok wyświetla się ich liczba. Lista awarii / alarmów wyświetli się po kliknięciu wskaźnikiem myszki na przycisk (patrz: rozdział „Lista awarii / alarmów”). W przypadku, gdy program ACCO

Soft nie będzie miał połączenia z ACCO Server wyświetlany jest w tym miejscu przycisk  informujący o braku komunikacji.

⑤ nazwa i zdjęcie zalogowanego użytkownika.

Przyciski:



- kliknij, żeby otworzyć okno do konfiguracji systemu.



- kliknij, żeby otworzyć okno do definiowania map poszczególnych obiektów.



- kliknij, żeby zapisać wprowadzone zmiany.

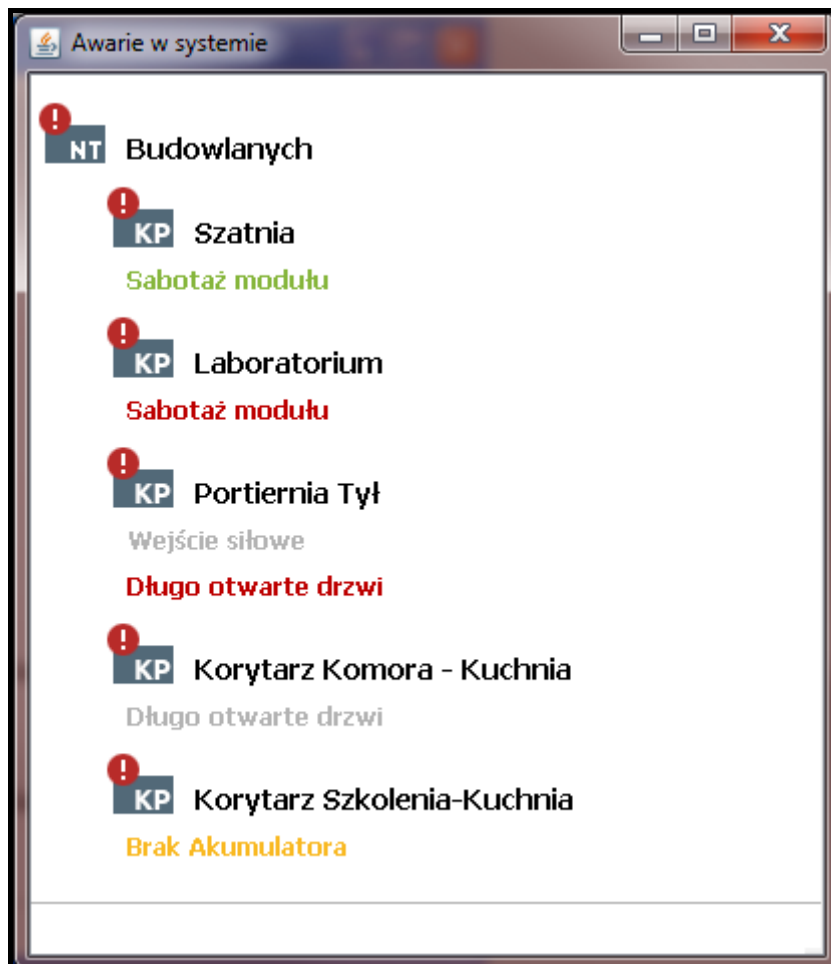


- kliknij, żeby cofnąć wszystkie wprowadzone zmiany od czasu ostatniego zapisu.



- kliknij, żeby otworzyć okno z informacjami dotyczącymi wersji programu ACCO Soft, a także wersji oraz adresów sieciowych serwera i bazy danych.

#### 4.1.1 Lista awarii / alarmów



Rys. 3. Przykładowa lista bieżących awarii w systemie.

W oknie w postaci drzewka pokazane są urządzenia wchodzące w skład systemu kontroli dostępu. Pod nazwą urządzenia, w którym doszło do awarii / alarmu, wyświetli się odpowiedni komunikat. Kolor komunikatu ma następujące znaczenie:

**czerwony** – alarm;

**pomarańczowy** – awaria;

**zielony** – potwierdzony alarm / awaria;

**szary** – pamięć alarmu / awarii.

## 4.2 Struktura systemu

---

### Opis przycisków



- kliknij, żeby dodać obiekt.



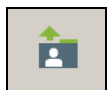
- kliknij, żeby usunąć zaznaczony obiekt.



- kliknij, żeby dodać centralę.



- kliknij, żeby usunąć zaznaczoną centralę.



- kliknij, żeby zaimportować dane dotyczące użytkowników z plików z rozszerzeniem kkd (z programu ACCO-SOFT-LT) oraz z plików w formacie CSV.

### 4.2.1 Lista obiektów i central

Lista prezentuje obiekty oraz przypisane do nich centrale. Wyświetlana jest również gałąź z listą central nieprzypisanych. Przy każdej centrali widnieje ikona oznaczająca:



– brak połączenia z ACCO Server dłuższy niż 60 minut (biały wykrzyknik na czerwonym tle),



– brak połączenia z ACCO Server krótszy niż 60 minut (biały wykrzyknik na pomarańczowym tle),

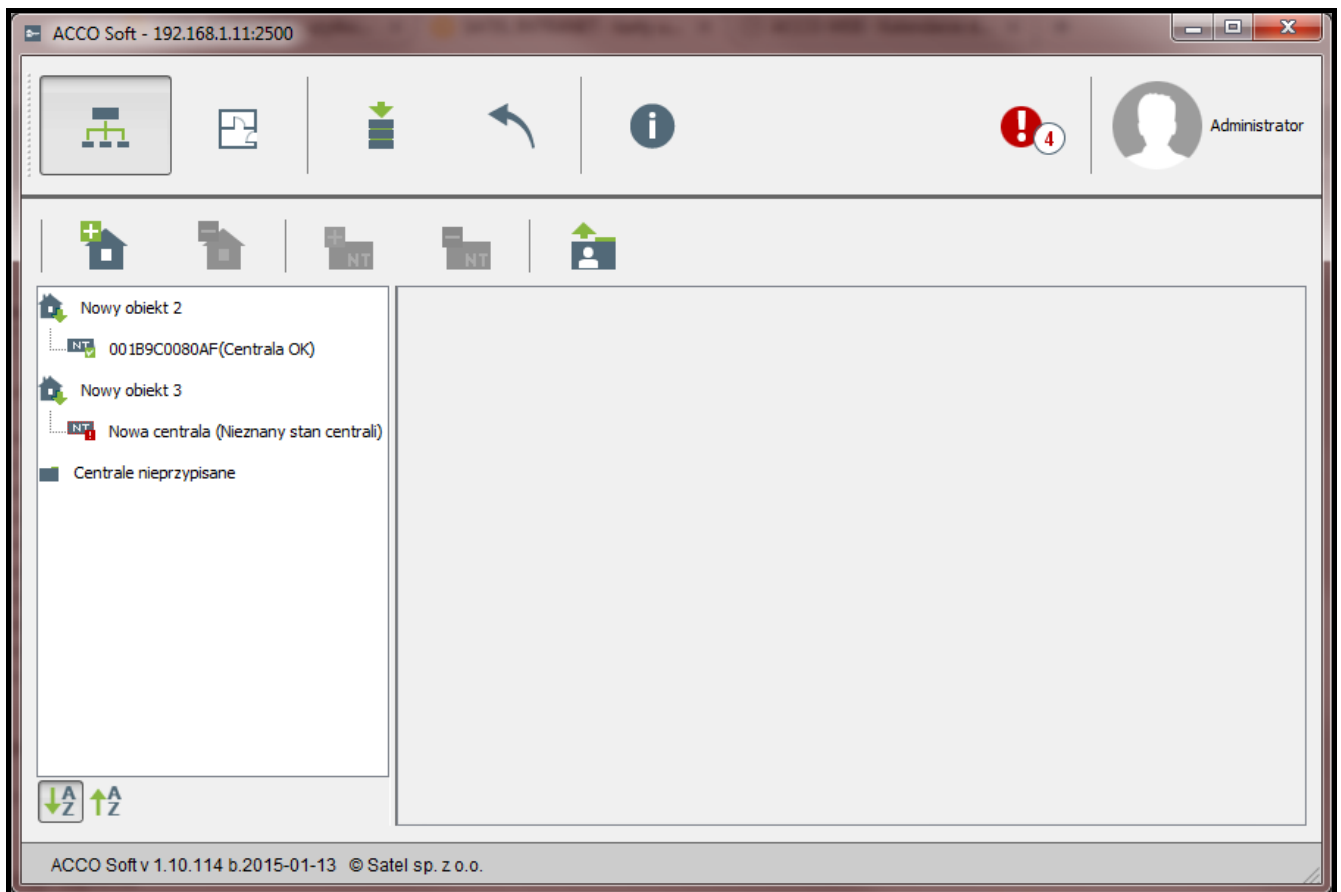


– komunikacja z ACCO Server OK (biały symbol na zielonym tle).

W nawiasie za nazwą centrali wyświetlana jest informacja na temat jej stanu:

- Nieznany stan centrali,
- Brak komunikacji,
- Centrala OK,
- Przywracanie ustawień,
- Odbieranie konfiguracji (przekazywanie przez ACCO Server do centrali wprowadzonych zmian w konfiguracji systemu),
- Rejestracja kontrolerów,
- Identyfikacja (podczas wyszukiwania kontrolerów),
- Rozsyłanie użytkowników (rozsyłanie danych dotyczących użytkowników do kontrolerów),
- Awaria.





Rys. 6. Lista obiektów i central.

Przyciski znajdujące się pod listą obiektów i central:




– kliknij, żeby uszeregować wszystkie obiekty z listy według nazw – od A do Z.



– kliknij, żeby uszeregować wszystkie obiekty z listy według nazw – od Z do A.

## 4.2.2 Obiekty

### 4.2.2.1 Dodanie obiektu

Kliknij na przycisk . Nowy obiekt pojawi się na liście (patrz: rozdział „Lista obiektów i central”).

### 4.2.2.2 Programowanie obiektów

Kliknij na wybrany obiekt na liście obiektów, żeby go zaprogramować. Parametry obiektu wyświetlone zostaną w zakładkach „Ustawienia obiektu” oraz „Zarządzanie centralami”.

## Parametry obiektu

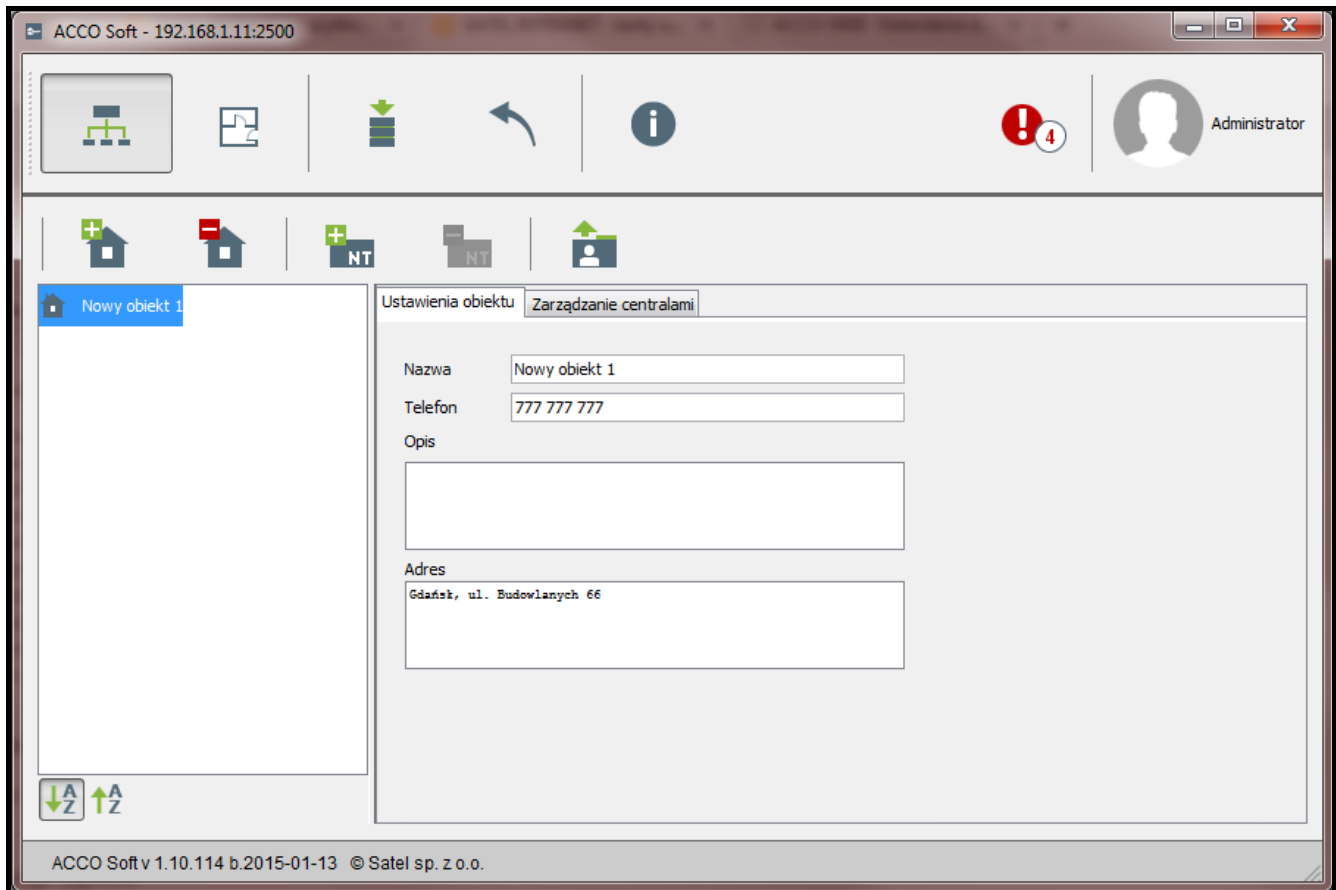
### Zakładka „Ustawienia obiektu”

**Nazwa** – indywidualna nazwa obiektu (do 32 znaków).

**Telefon** – numer telefonu obiektu.

**Opis** – w polu można dodatkowo opisać obiekt.

**Adres** – adres obiektu.



Rys. 4. Zakładka „Ustawienia obiektu”.

Po wprowadzeniu jakiegokolwiek zmiany wyświetlą się przyciski:



– kliknij, żeby anulować wprowadzone zmiany.



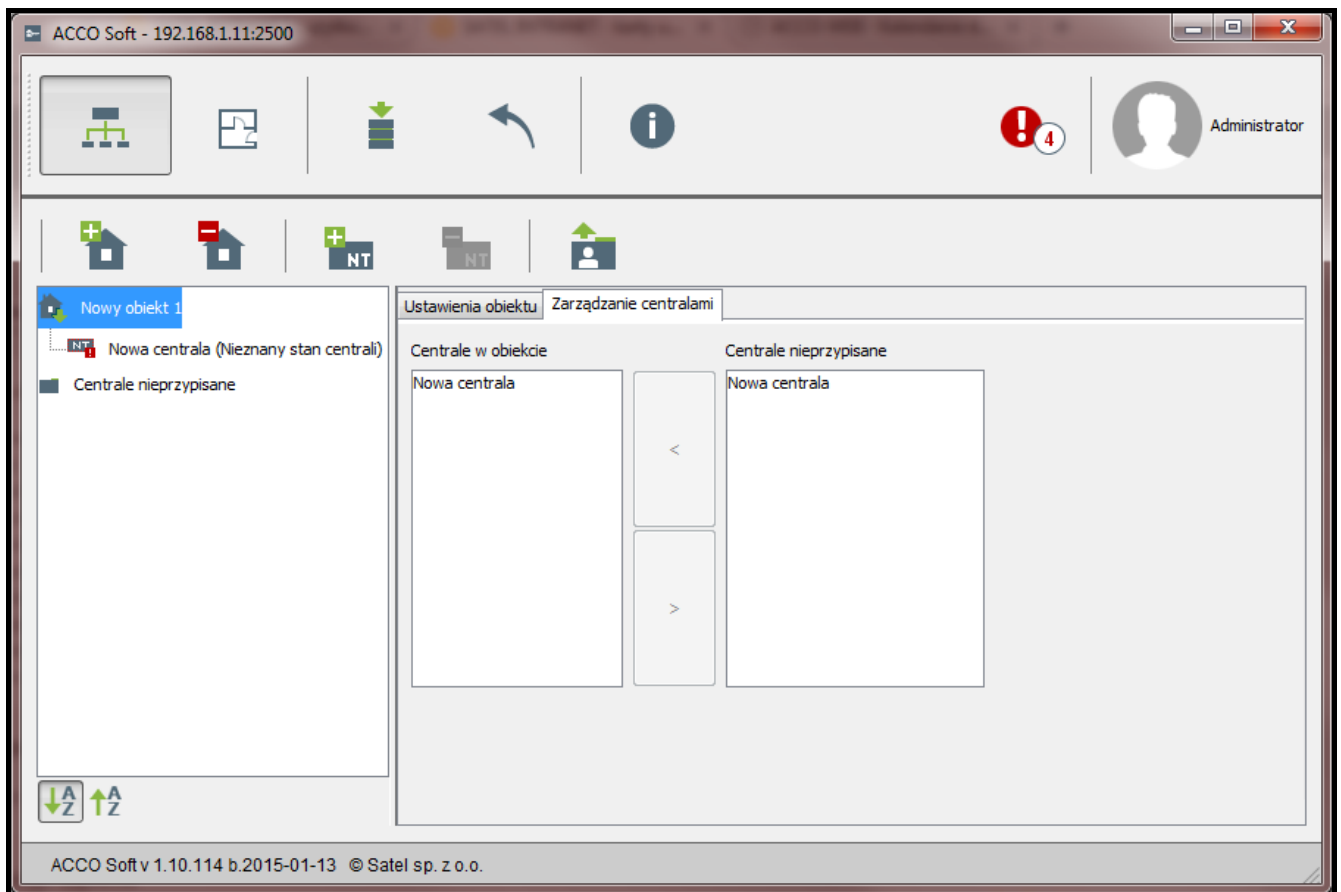
– kliknij, żeby zatwierdzić wprowadzone zmiany.

### **Zakładka „Zarządzanie centralami”**

**Centrale w obiekcie** – lista central przypisanych do obiektu.


**Centrale nieprzypisane** – lista central, które nie zostały jeszcze przypisane do żadnego obiektu.

Przyciski ze strzałkami służą do przenoszenia central pomiędzy listami – z listy central w obiekcie na listę central nieprzypisanych i odwrotnie.



Rys. 5. Zakładka „Zarządzanie centralami”.

#### 4.2.2.3 Usunięcie obiektu


1. Jeżeli chcesz usunąć pojedynczy obiekt, zaznacz kursorem wybrany obiekt na liście obiektów.
2. Jeśli chcesz usunąć za jednym razem kilka obiektów, zaznacz kursorem jeden z obiektów i trzymając wciśnięty klawisz Ctrl wybierz kolejne zaznaczając je lewym przyciskiem myszki.
3. W przypadku, gdy chcesz usunąć wszystkie obiekty jednocześnie, zaznacz kursorem jeden z obiektów i naciśnij jednocześnie klawisze Ctrl+A.
4. Kliknij wskaźnikiem myszki na przycisk .
5. Gdy wyświetli się pytanie, czy usunąć obiekt, kliknij „Tak”. Przypisane do usuniętego obiektu centrale zostaną przeniesione do kategorii central nieprzypisanych.
6. Zapisz wprowadzone zmiany.

### 4.2.3 Centrale

#### 4.2.3.1 Dodanie centrali ACCO-NT podłączonej do sieci Ethernet

1. Zaznacz na liście obiekt, do którego chcesz przypisać dodawaną centralę.
2. Przejdź do zakładki „Zarządzanie centralami”.
3. Zaznacz centralę na liście „Centrale nieprzypisane”. Prezentowane na niej są centrale, które połączyły się z ACCO Server (jako nazwa wyświetlany jest adres MAC centrali).
4. Kliknij na strzałkę, żeby przenieść centralę na listę „Centrale w obiekcie”.
5. Gdy wyświetli się pytanie, czy zapisać konfigurację, kliknij „Tak”.
6. Centrala wyświetli się na liście obiektów i central jako przypisana do dodanego obiektu.

### 4.2.3.2 Dodanie centrali ACCO-NT przed podłączeniem jej do sieci Ethernet

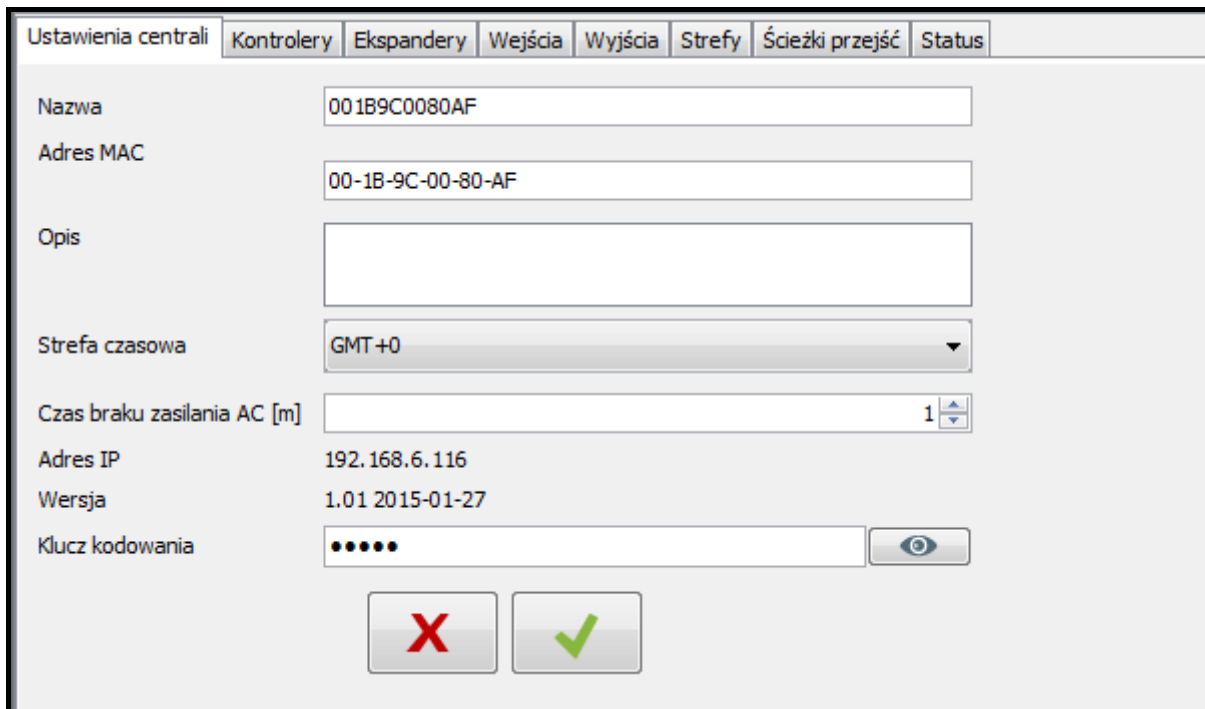
1. Zaznacz na liście obiekt, do którego chcesz przypisać dodawaną centralę.
2. Przy pomocy przycisku  dodaj centralę. Zostanie ona wyświetlona na liście obiektów i central jako przypisana do dodanego obiektu.
3. Zaznacz centralę.
4. Kliknij na zakładkę „Ustawienia centrali”. Skonfiguruj ustawienia centrali, za wyjątkiem adresu MAC (patrz: rys. 7) i je zapisz.
5. Po podłączeniu centrali do sieci Ethernet i nawiązaniu przez nią komunikacji z ACCO Server, kliknij na symbol menu rozwijanego w polu „Adres MAC”. Wyświetlona zostanie lista adresów MAC central nieprzypisanych do obiektów.
6. Wybierz z listy adres MAC właściwej centrali.
7. Gdy wyświetli się pytanie, czy powiązać ze sobą urządzenia, kliknij „Tak”.

### 4.2.3.3 Programowanie centrali

Kliknij na wybraną centralę na liście obiektów i central, żeby ją zaprogramować. Parametry wyświetlone zostaną w zakładce „Ustawienia centrali”.

#### Ustawienia centrali

**Nazwa** – indywidualna nazwa centrali (do 45 znaków). Domyślnie, jako nazwa używany jest adres MAC centrali.



Ustawienia centrali	Kontrolery	Ekspandery	Wejścia	Wyjścia	Strefy	Ścieżki przejść	Status
Nazwa	<input type="text" value="001B9C0080AF"/>						
Adres MAC	<input type="text" value="00-1B-9C-00-80-AF"/>						
Opis	<input type="text"/>						
Strefa czasowa	<input type="text" value="GMT+0"/>						
Czas braku zasilania AC [m]	<input type="text" value="1"/>						<input type="button" value="↑"/>
Adres IP	<input type="text" value="192.168.6.116"/>						
Wersja	<input type="text" value="1.01 2015-01-27"/>						
Klucz kodowania	<input type="text" value="•••••"/>						<input type="button" value="👁"/>

Rys. 7. Zakładka „Ustawienia centrali”.

**Adres MAC** – unikatowy numer identyfikacyjny karty sieciowej Ethernet (MAC) centrali. Jeżeli w polu wyświetlane jest polecenie „Powiąż z urządzeniem...”, możesz kliknąć na pole i wybrać adres MAC z listy.

**Opis** – w polu można dodatkowo opisać centralę.

**Strefa czasowa** – jeżeli centrala ma synchronizować czas z ACCO Server, należy wskazać strefę czasową, czyli różnicę między czasem uniwersalnym (GMT) a czasem w strefie.

**Czas braku zasilania AC [m]** – czas, przez który centrala musi być pozbawiona zasilania AC, aby zgłoszona została awaria. Opóźnienie zgłaszania awarii zapobiega informowaniu o krótkotrwałych zanikach zasilania nie mających wpływu na normalną pracę centrali. Maksymalnie zaprogramować można 60 minut.

**Adres IP** – adres IP centrali.

**Wersja** – wersja oprogramowania centrali (numer wersji i data kompilacji).

**Klucz kodowania** – ciąg do 12 znaków alfanumerycznych (cyfry, litery i znaki specjalne) określających klucz, jakim kodowane będą dane przesyłane pomiędzy serwerem ACCO Server a centralą. **Musi być zgodny z kluczem zdefiniowanym w centrali przy pomocy programu ACCO-NT Conf.** Serwer nawiąże połączenie tylko z urządzeniem, które będzie się posługiwało właściwym kluczem.



– kliknij na przycisk, żeby sprawdzić wpisaną wartość.

Po wprowadzeniu jakiegokolwiek zmiany wyświetlą się przyciski:




– kliknij, żeby anulować wprowadzone zmiany.



– kliknij, żeby zatwierdzić wprowadzone zmiany.

#### 4.2.3.4 **Usunięcie centrali**

1. Na liście obiektów i central zaznacz centralę, która ma zostać usunięta.

2. Kliknij wskaźnikiem myszki na przycisk .

3. Gdy wyświetli się pytanie, czy usunąć centralę, kliknij „Tak”. Jeżeli usuwana centrala była przypisana do obiektu, zostanie przeniesiona do kategorii central nieprzypisanych. Jeżeli usuwana centrala nie była przypisana do obiektu (znajdowała się na liście central nieprzypisanych), zostanie usunięta z systemu.

4. Zapisz wprowadzone zmiany.

#### 4.2.4 **Kontrolery**

##### Opis przycisków



- kliknij, żeby dodać moduł.



- kliknij, żeby z listy modułów usunąć zaznaczony wcześniej moduł (patrz: rozdział „Usunięcie kontrolera”).




- kliknij, żeby uruchomić procedurę identyfikacji modułów podłączonych do centrali. Po jej zakończeniu wyświetli się okno „Podsumowanie” z informacjami dotyczącymi zidentyfikowanych kontrolerów (patrz: rozdział „Identyfikacja kontrolerów podłączonych do systemu”). Przycisk dostępny tylko wtedy, gdy centrala, do której zostały podłączone kontrolery, ma status „Centrala OK” (status wyświetla się w nawiasie obok nazwy centrali na liście obiektów i central).

Pod przyciskami wyświetlana jest liczba kontrolerów. Po najechaniu kursorem na liczbę wyświetli się informacja o liczbie kontrolerów podłączonych do pierwszej i drugiej magistrali RS-485 wybranej centrali ACCO-NT.

##### 4.2.4.1 **Identyfikacja kontrolerów podłączonych do systemu**

Każdy moduł musi zostać zidentyfikowany, aby centrala ACCO-NT mogła nawiązać z nim komunikację. Pozwoli to na odczytanie i zapisanie jego danych.

1. Na liście obiektów i central zaznacz centralę, do której są podłączone moduły.

2. Przejdź do zakładki „Kontrolery” i kliknij na przycisk .
3. W oknie, które się otworzy, wyświetlane będą informacje dotyczące postępu identyfikacji (możesz przerwać procedurę klikając na przycisk „Pobierz wyniki”).
4. Wyświetlone zostanie okno „Podsumowanie” (patrz: rozdział „Okno „Podsumowanie”). Nowe kontrolery będą miały status „Nowy”.
5. Kliknij na przycisk „Zatwierdź”.
6. Wyświetlone zostanie okno z pytaniem, czy zapisać konfigurację. Kliknij „Tak”.





*Funkcję identyfikacji należy uruchamiać za każdym razem, gdy do którejkolwiek z magistral zostanie podłączone nowe urządzenie lub zostanie zmieniony adres w urządzeniu podłączonym do którejkolwiek z magistral.*

*Odlączenie zidentyfikowanego urządzenia od magistrali komunikacyjnej spowoduje:*

- wygenerowanie zdarzenia informującego o awarii centrali, o treści „Początek awarii. Brak kontrolera. Indeks urządzenia...”,
- zmianę koloru nazwy kontrolera na czerwony na liście kontrolerów (patrz: rozdział „Tabela z listą kontrolerów”).

*Użytkownicy mogą uzyskać dostęp do strefy od razu po zarejestrowaniu kontrolera nadzorującego przejście należące do strefy.*

#### 4.2.4.2 Dodanie kontrolera przed podłączeniem go do systemu

1. Na liście obiektów i central zaznacz centralę, do której chcesz dodać kontroler.
2. Kliknij na przycisk .
3. W oknie, które zostanie wyświetlone, wybierz adres modułu i kliknij „Dodaj”.
4. Skonfiguruj ustawienia modułu i je zapisz.
5. Po podłączeniu kontrolera do centrali (podłączonej do sieci Ethernet), kliknij na przycisk .
6. W oknie, które się otworzy, wyświetlane będą informacje dotyczące postępu identyfikacji (możesz przerwać procedurę klikając na przycisk „Pobierz wyniki”).
7. Wyświetlone zostanie okno „Podsumowanie” (patrz: rozdział „Okno „Podsumowanie”). Kontroler będzie miał status „Zmieniony”.
8. Kliknij na przycisk „Zatwierdź”.
9. Wyświetlone zostanie okno z pytaniem, czy zapisać konfigurację. Kliknij „Tak”.

#### 4.2.4.3 Okno „Podsumowanie”

**Liczba zidentyfikowanych kontrolerów** – liczba wyszukanych i zidentyfikowanych kontrolerów.

**Adres** – adres ustawiony w kontrolerze.

**Nazwa modułu** – nazwa kontrolera.

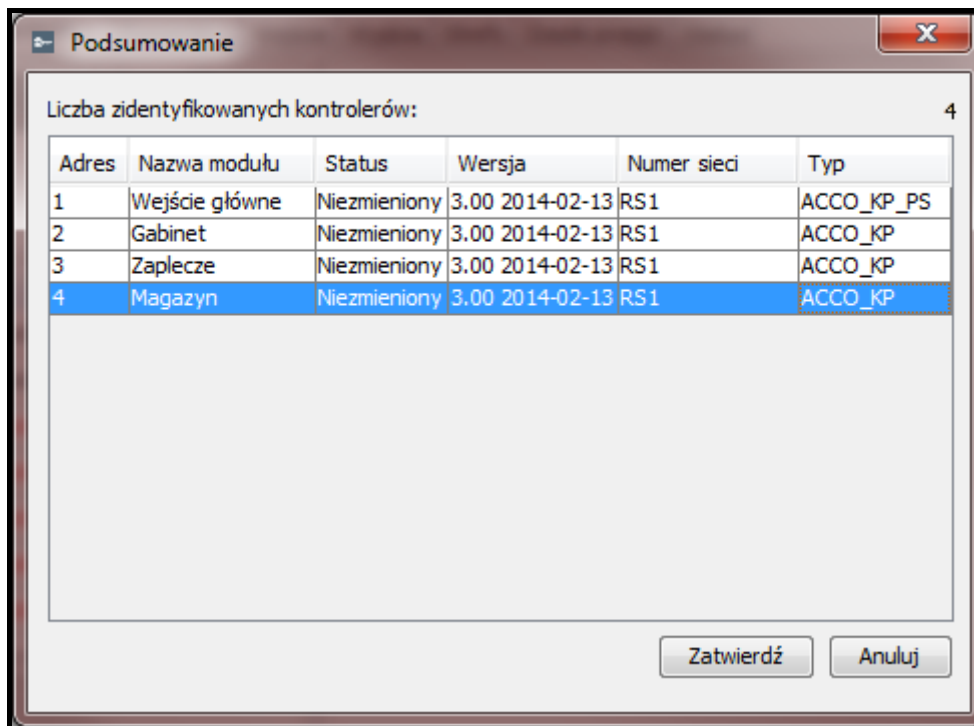
**Status** – w polu mogą wyświetlać się następujące informacje:

**Niezmieniony** – moduł, którego dane są zgodne z danymi w programie.

**Nowy** – moduł, który został dodany do systemu.

**Zmieniony** – moduł, którego dane nie są zgodne z danymi w programie.

**Usunięty** – moduł, który był wcześniej obecny w systemie, a z którym, podczas bieżącej procedury identyfikacji, centrala nie nawiązała komunikacji.



Rys. 9. Okno „Podsumowanie” wyświetlane po zakończeniu procedury identyfikacji kontrolerów.

**Wersja** – wersja oprogramowania kontrolera (numer wersji i data kompilacji).

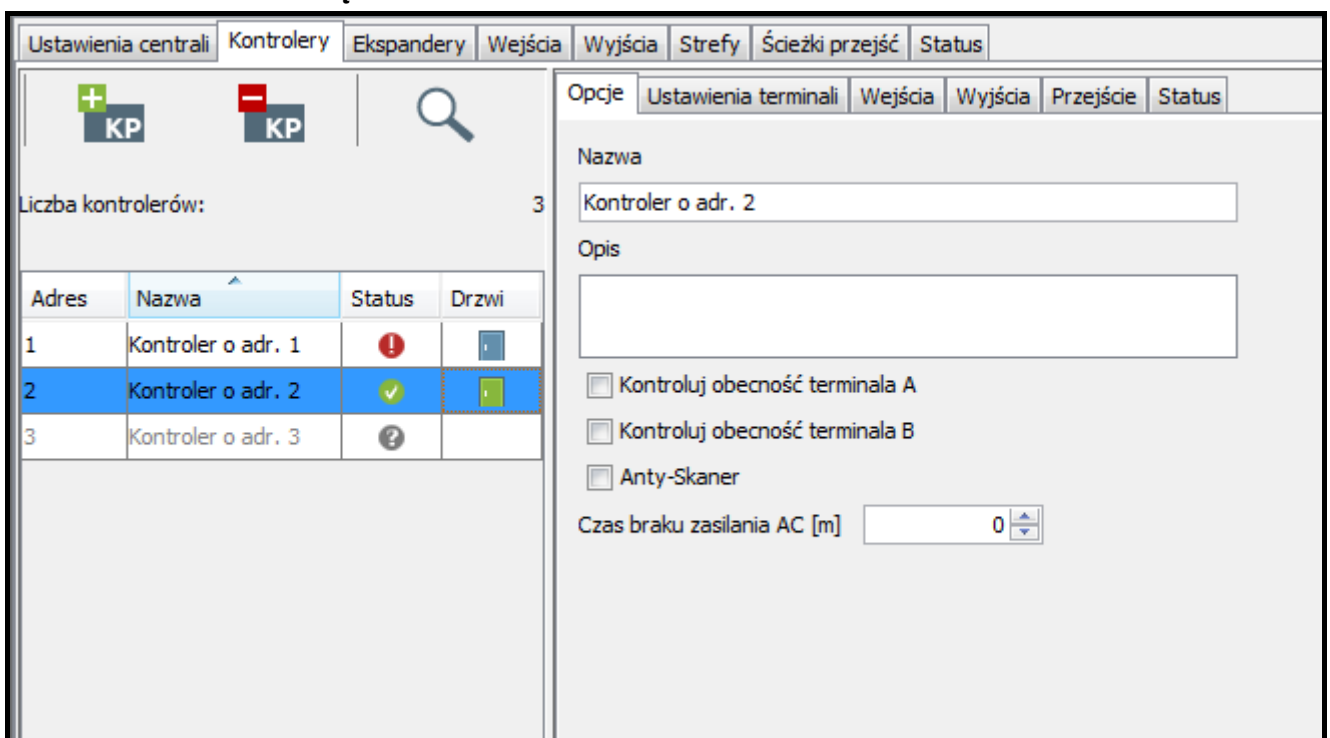
**Numer sieci** – numer magistrali RS-485, do której podłączony jest zidentyfikowany kontroler.

**Typ** – rodzaj kontrolera.

**Zatwierdź** – kliknij, żeby zatwierdzić dane odczytane podczas identyfikacji.

**Anuluj** – kliknij, żeby anulować procedurę identyfikacji.

#### 4.2.4.4 Tabela z listą kontrolerów



Rys. 8. Lista kontrolerów w zakładce „Kontrolery”.





**Adres** – adres kontrolera.



**Nazwa** – indywidualna nazwa kontrolera (do 32 znaków). Nazwy kontrolerów mogą być prezentowane w następujących kolorach:







- szary** – kontroler dodany, ale jeszcze niezapisany;
- czerwony** – kontroler zapisany; brak komunikacji z kontrolerem;
- czarny** – kontroler zapisany; komunikacja poprawna.

**Status** – informacje o statusie kontrolera. Poszczególne ikony symbolizują następujący stan:

-  – alarm / awaria (biały wykrzyknik na czerwonym tle),
-  – pamięć alarmu / awarii (biały wykrzyknik na szarym tle),
-  – wszystko OK (biały symbol na zielonym tle),
-  – brak komunikacji z centralą (biały znak zapytania na szarym tle).

Po kliknięciu na ikonę wyświetlona zostanie zakładka „Status”.

**Drzwi** – informacje o stanie przejścia i drzwi nadzorowanych przez kontroler. Poszczególne ikony symbolizują następujący stan:

-  – przejście zablokowane (czerwone drzwi zamknięte),
-  – przejście zablokowane i otwarte drzwi (czerwone drzwi uchylone),
-  – przejście kontrolowane i drzwi zamknięte (zielone drzwi zamknięte),
-  – przejście kontrolowane i drzwi otwarte (zielone drzwi uchylone),
-  – przejście odblokowane (niebieskie drzwi zamknięte),
-  – przejście odblokowane i otwarte drzwi (niebieskie drzwi uchylone).

Po zaznaczeniu wybranego kontrolera na liście i kliknięciu na nim prawym przyciskiem myszki, wyświetli się rozwijane menu:

**Otwórz** – po wybraniu funkcji nastąpi otwarcie przejścia nadzorowanego przez wybrany kontroler na czas zaprogramowany w polu „Czas na wejście” w zakładce „Przejście”.

**Zablokuj** – po wybraniu funkcji nastąpi trwałe zamknięcie przejścia. Przejście pozostanie zamknięte do czasu zmiany jego stanu przez użytkownika posiadającego uprawnienie „Przełączanie” (chyba że pojawi się zdarzenie, które w inny sposób zmieni stan przejścia).

**Odblokuj** – po wybraniu funkcji nastąpi trwałe otwarcie przejścia. Przejście pozostanie otwarte do czasu zmiany jego stanu przez użytkownika posiadającego uprawnienie „Przełączanie” (chyba że pojawi się zdarzenie, które w inny sposób zmieni stan przejścia).

**Przywróć kontrolę** – po wybraniu funkcji zostanie przywrócona kontrola stanu przejścia.



*Jeżeli po wybraniu jednej z funkcji z rozwijanego menu wyświetli się komunikat informujący o niedozwolonej operacji, może to oznaczać, że użytkownik:*

- nie posiada odpowiednich uprawnień;*
- próbował otworzyć przejście, które zostało wcześniej zablokowane. W takim przypadku musi najpierw wybrać funkcję „Przywróć kontrolę”, a następnie otworzyć przejście;*
- próbował otworzyć przejście nadzorowane przez kontroler, którego jedno z wejść o typie reakcji „Pożar – odblokowanie przejścia” lub „Alarm – zablokowanie przejścia” zostało aktywowane (patrz: opis funkcji w zakładce „Wejścia” w rozdziale „Programowanie kontrolera”).*

#### 4.2.4.5 Programowanie kontrolera

Kliknij na wybrany moduł na liście kontrolerów, żeby go zaprogramować. Parametry modułu wyświetlone zostaną w zakładkach w oknie obok.



## Zakładka „Opcje”

The screenshot shows the 'Opcje' (Options) tab in the ACCO Soft interface. The main window has several tabs: 'Ustawienia centrali', 'Kontrolery', 'Ekspandery', 'Wejścia', 'Wyjścia', 'Strefy', 'Ścieżki przejść', and 'Status'. The 'Kontrolery' tab is active, showing a search bar and a table of controllers. The table has columns: 'Adres', 'Nazwa', 'Status', and 'Drzwi'. The first row is selected, showing '1' in the 'Adres' column, 'Parter' in the 'Nazwa' column, a red exclamation mark in the 'Status' column, and a green door icon in the 'Drzwi' column. Below the table, there are two buttons: a red 'X' and a green checkmark.

The right-hand panel is titled 'Opcje' and has sub-tabs: 'Ustawienia terminali', 'Wejścia', 'Wyjścia', 'Przejście', and 'Status'. The 'Ustawienia terminali' tab is active. It contains the following fields and options:

- Nazwa:** A text input field containing 'Parter'.
- Opis:** A text input field containing 'budynnek A'.
- Kontroluj obecność terminala A
- Kontroluj obecność terminala B
- Anty-Skaner
- Czas braku zasilania AC [m]:** A numeric input field with a spinner, containing the value '0'.

Rys. 10. Zakładka „Opcje”.

**Nazwa** – indywidualna nazwa kontrolera (do 32 znaków).

**Opis** – w polu możesz dodatkowo opisać kontroler.

**Kontroluj obecność terminala A / B** – po włączeniu opcji moduł sprawdza obecność manipulatorów LCD, klawiatur oraz czytników kart zbliżeniowych pracujących w charakterze terminala A lub B. W pierwszej kolejności sprawdzana jest obecność manipulatorów LCD i klawiatur, a dopiero potem obecność czytników kart zbliżeniowych. Jeżeli opcja jest wyłączona, moduł w żaden sposób nie zgłosi braku terminala (nie zostanie wygenerowany alarm, nie zostanie zapisane zdarzenie i nie zostanie wyzwolone wyjście „Brak obecności terminala”).



*Moduł nie ma możliwości sprawdzania obecności czytników pastylek DALLAS. W przypadku podłączenia tego typu czytnika zaleca się nie włączać opcji „Kontroluj obecność terminala A / B”.*

**Anty-Skaner** – po włączeniu opcji, 5 prób uzyskania dostępu na podstawie nieznanej karty, nieznanej pastylki lub kodu w ciągu 3 minut spowoduje blokadę terminali na około 5 minut.

**Czas braku zasilania AC [m]** – funkcja dotyczy modułów ACCO-KP-PS i ACCO-KPWG-PS. Pozwala zdefiniować czas, przez który moduł może być pozbawiony zasilania AC. Po upływie tego czasu zostanie zgłoszona awaria. Czas programowany jest w minutach i może wynosić maksymalnie 255 minut. Wpisanie wartości 0 oznacza, że awaria zasilania AC nie będzie zgłaszana.

Po wprowadzeniu jakiegokolwiek zmiany wyświetlą się przyciski:

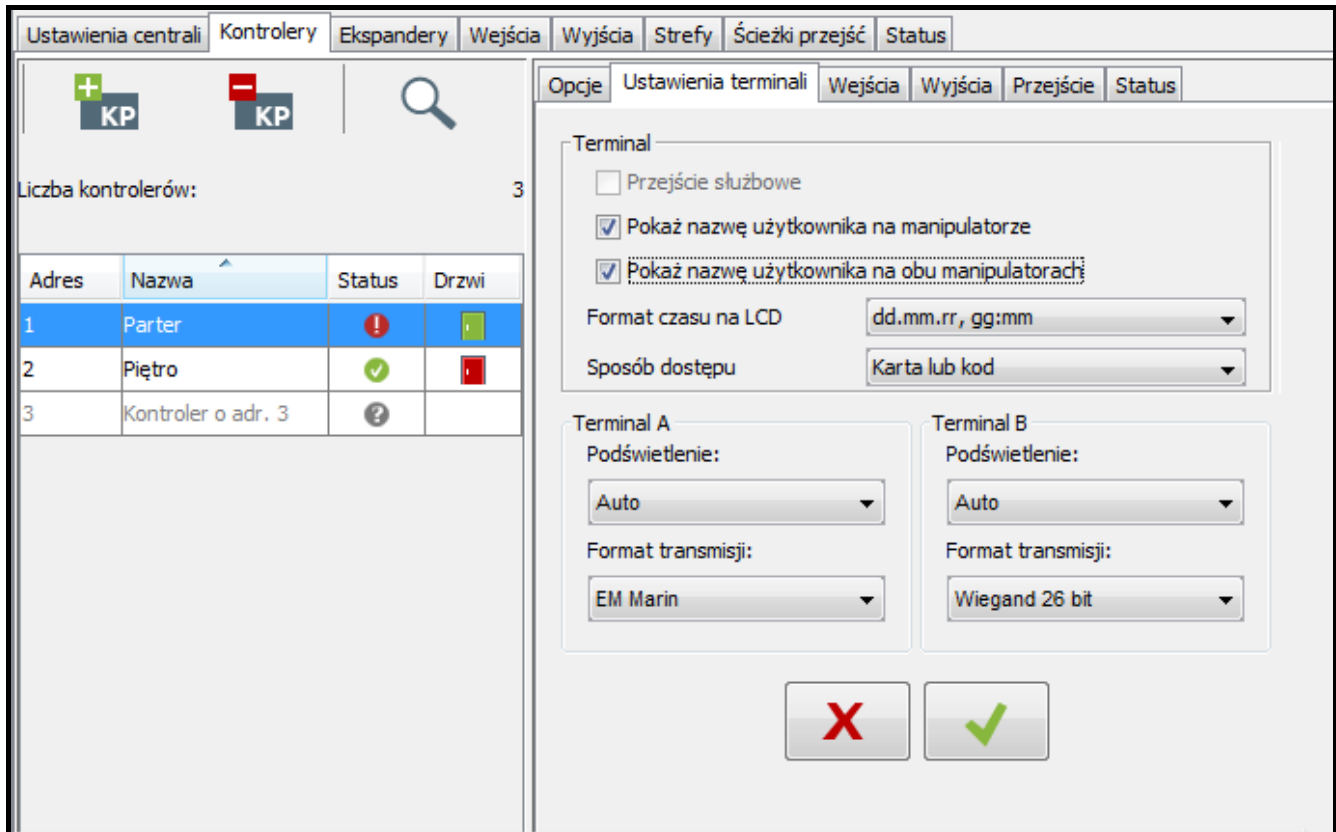


– kliknij, żeby anulować wprowadzone zmiany.



– kliknij, żeby zatwierdzić wprowadzone zmiany.

## Zakładka „Ustawienia terminali”



Rys. 11. Zakładka „Ustawienia terminali”.

**Przejście służbowe** – gdy opcja zostanie włączona, po otwarciu przejścia wyświetlany będzie komunikat „Przejście służbowe”. Jeżeli wejście / wyjście ma charakter służbowy, użytkownik powinien nacisnąć klawisz ▲. W szczegółach zdarzenia zostanie wówczas dopisana odpowiednia informacja. Jest ona przydatna, jeśli rejestrowane przez moduł przejścia użytkowników mają być pomocne dla określania czasu ich pracy.

**i** Funkcja nie jest realizowana, jeżeli nie jest kontrolowany stan drzwi lub drzwi są otwarte.

**Pokaż nazwę użytkownika na manipulatorze** – po włączeniu opcji na wyświetlaczu manipulatora LCD, przy pomocy którego otwarte zostało przejście, wyświetlana będzie nazwa użytkownika, który otworzył przejście.

**Pokaż nazwę użytkownika na obu manipulatorach** – po włączeniu opcji na wyświetlaczach obu manipulatorów LCD, podłączonych do kontrolera, wyświetlana będzie nazwa użytkownika, który otworzył to przejście. Włączenie opcji włącza jednocześnie opcję „Pokaż nazwę użytkownika na manipulatorze”.

**Format czasu na LCD** – funkcja pozwala na wybór sposobu wyświetlania czasu i daty na wyświetlaczu manipulatora.

**Sposób dostępu** – funkcja pozwala określić, na jakiej podstawie użytkownikom będzie przyznawany dostęp:

- karta zbliżeniowa lub kod;
- tylko karta zbliżeniowa / pastylka;
- tylko kod;
- karta zbliżeniowa i kod.

**Podświetlenie terminala A / B** – funkcja określająca zasady podświetlania klawiszy oraz wyświetlacza w podłączonych do modułu manipulatorach LCD lub klawiaturach. Dostępne są następujące możliwości:

- podświetlenie wyłączone;
- podświetlenie automatyczne włączane po naciśnięciu dowolnego klawisza lub zbliżeniu karty;
- podświetlenie stałe.

**Format transmisji terminala A / B** – format transmisji należy określić w przypadku modułów ACCO-KPWG-PS i ACCO-KPWG, które mają obsługiwać terminale przesyłające dane w innym formacie niż EM-MARIN. Trzeba też pamiętać, że w przypadku wybrania formatu DALLAS dla jednej z głowic, dla drugiej ustawia się automatycznie taki sam.

Po wprowadzeniu jakiegokolwiek zmiany wyświetlą się przyciski:



– kliknij, żeby anulować wprowadzone zmiany.



– kliknij, żeby zatwierdzić wprowadzone zmiany.

## Zakładka „Wejścia”

**Numer** – numer wejścia kontrolera.

**Typ reakcji:**

**Czujnik otwarcia drzwi** – kontrola stanu drzwi.



*Kontrola stanu drzwi, czyli podłączenie czujnika do wejścia zaprogramowanego jako „Czujnik otwarcia drzwi”, jest niezbędna, aby poprawnie realizować wszystkie funkcje kontroli dostępu.*

**Przycisk otwarcia** – otwarcie przejścia.

**Odblokowanie przejścia** – trwałe otwarcie przejścia. Przejście pozostanie otwarte tak długo, jak długo wejście będzie aktywne (chyba że pojawi się zdarzenie, które w inny sposób zmieni stan przejścia).

**Zablokowanie przejścia** – trwałe zamknięcie przejścia. Przejście pozostanie zamknięte tak długo, jak długo wejście będzie aktywne (chyba że pojawi się zdarzenie, które w inny sposób zmieni stan przejścia).

**Czujnik śluzu** – kontrola stanu drugich drzwi, tworzących śluzę. W konfiguracji śluzu nie mogą być równocześnie otwarte 2 pary drzwi.

**Pożar – odblokowanie przejścia** – trwałe otwarcie przejścia na wypadek pożaru. Przejście pozostanie otwarte do czasu zmiany jego stanu przy pomocy kodu lub dłuższego przytrzymania karty przez użytkownika posiadającego uprawnienie „Przełączanie”. Czas, przez który wejście będzie aktywne, nie ma wpływu na czas odblokowania przejścia.

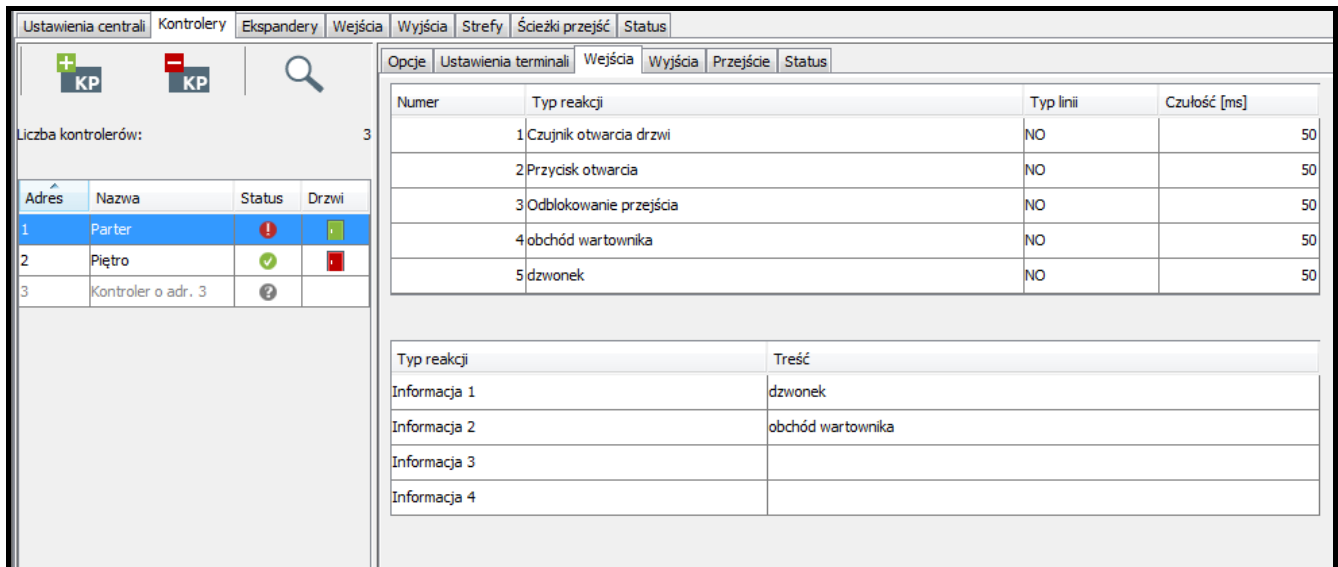
**Alarm – zablokowanie przejścia** – trwałe zamknięcie przejścia na wypadek alarmu. Przejście pozostanie zamknięte do czasu zmiany jego stanu przy pomocy kodu lub dłuższego przytrzymania karty przez użytkownika posiadającego uprawnienie „Przełączanie”. Czas, przez który wejście będzie aktywne, nie ma wpływu na czas zablokowania przejścia.

**Sygnal dzwonka** – uruchomienie wyjścia typu „Sygnal dzwonka”.

**Informacja 1÷4** – generowanie zaprogramowanego wcześniej zdarzenia. Jego treść możesz zdefiniować w tabeli poniżej. Funkcja ta może zostać wykorzystana np. przy rejestrowaniu czasu pracy.



*Zdarzenia zaprogramowane dla typu reakcji „Informacja 1÷4” nie są globalne. Należy je zdefiniować dla każdego kontrolera oddzielnie.*



Rys. 12. Zakładka „Wejścia”.

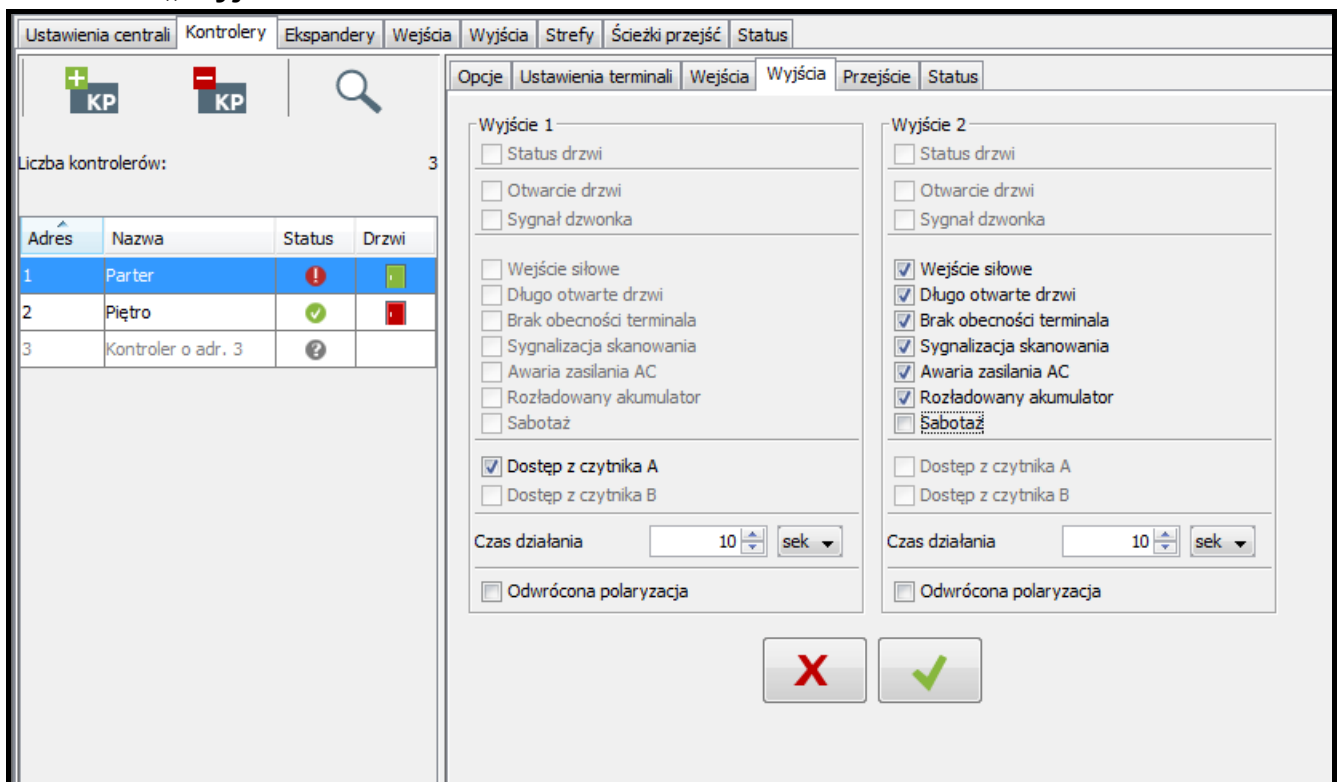
**Typ linii** – możesz wybrać:

**NO** – wejście obsługuje urządzenie posiadające wyjście typu NO (normalnie otwarte),

**NC** – wejście obsługuje urządzenie posiadające wyjście typu NC (normalnie zamknięte).

**Czulość [ms]** – czas, przez który stan wejścia musi być zmieniony, aby zostało to zarejestrowane. Czas ten można programować w zakresie od 10 ms do 2,55 s.

### Zakładka „Wyjścia”



Rys. 13. Zakładka „Wyjścia”.

**Status drzwi** – informuje o aktualnym stanie drzwi. Uaktywnia się wraz z otwarciem drzwi i pozostaje aktywne do czasu ich zamknięcia. Wyjście skonfigurowane jako „Status drzwi” nie może realizować innych funkcji.

**Otwarcie drzwi** – uruchamia się na zaprogramowany czas po otwarciu drzwi. Dla wyjścia skonfigurowanego jako „Otwarcie drzwi” można dodatkowo włączyć tylko funkcję „Sygnał dzwonka”.

**Sygnał dzwonka** – uruchamia się na zaprogramowany czas po podaniu sygnału na wejście zaprogramowane jako „Sygnał dzwonka”. Dla wyjścia skonfigurowanego jako „Sygnał dzwonka” można dodatkowo włączyć tylko funkcję „Otwarcie drzwi”.

**Wejście siłowe** – uruchamia się na zaprogramowany czas po otwarciu drzwi bez udzielenia dostępu (przejście jest zamknięte).

**Długo otwarte drzwi** – uruchamia się na zaprogramowany czas, jeżeli drzwi pozostają otwarte po upływie „Maksymalnego czasu otwarcia drzwi”.

**Brak obecności terminala** – uruchamia się na zaprogramowany czas, jeżeli w czasie testu stwierdzono brak terminala (manipulatora LCD, klawiatury lub czytnika kart zbliżeniowych). Moduł kontroluje obecność terminali tylko wówczas, gdy włączone są odpowiednie opcje („Kontroluj obecność terminala A / B”).

**Sygnalizacja skanowania** – uruchamia się na zaprogramowany czas, jeżeli miało miejsce 5 prób odczytu niezarejestrowanej karty zbliżeniowej, niezarejestrowanej pastylki lub wpisania nieznanego kodu. Wyjście jest uaktywniane niezależnie od tego, czy włączona jest opcja „Anty-Skaner”.

**Awaria zasilania AC** – uaktywnia się, jeżeli od utraty zasilania AC przez moduł ACCO-KP-PS / ACCO-KPWG-PS upłynął czas zaprogramowany jako „Czas braku zasilania AC”, a zasilanie nie zostało przywrócone. Wyjście pozostaje aktywne do czasu przywrócenia zasilania AC.

**Rozładowany akumulator** – uaktywnia się, jeżeli napięcie akumulatora podłączonego do modułu ACCO-KP-PS / ACCO-KPWG-PS spadnie poniżej 11 V na czas dłuższy niż 12 minut (3 testy akumulatora). Wyjście pozostaje aktywne do chwili, gdy napięcie akumulatora wzrośnie powyżej 11 V na czas dłuższy niż 12 minut (3 testy akumulatora).

**i** Aby wyjście mogło poprawnie realizować funkcje typu „Status drzwi”, „Otwarcie drzwi”, „Wejście siłowe” i „Długo otwarte drzwi”, jedno z wejść kontrolera musi kontrolować stan drzwi („Czujnik otwarcia drzwi”).

**Sabotaż** – uaktywnia się, jeżeli zostanie naruszony styk sabotażowy modułu. Funkcja niedostępna, jeżeli włączona jest jedna z funkcji: „Status drzwi”, „Otwarcie drzwi”, „Sygnał dzwonka” lub „Dostęp z czytnika A / B”.

**Dostęp z czytnika A / B** – uaktywnia się, jeżeli uprawniony do tego użytkownik uzyska dostęp do przejścia przy pomocy czytnika A / B.

**Czas działania** – jeżeli wyjście ma być włączone na czas, to należy go zdefiniować. Po jego upływie, wyjście się wyłączy. Można zaprogramować wartości w zakresie 1-120 sekund albo 1-120 minut.

**Odwrócona polaryzacja** – jeżeli opcja jest włączona, odwrócona jest logika działania wyjścia tzn. w stanie aktywnym wyjście jest odcinane od masy.

Po wprowadzeniu jakiejkolwiek zmiany wyświetlą się przyciski:

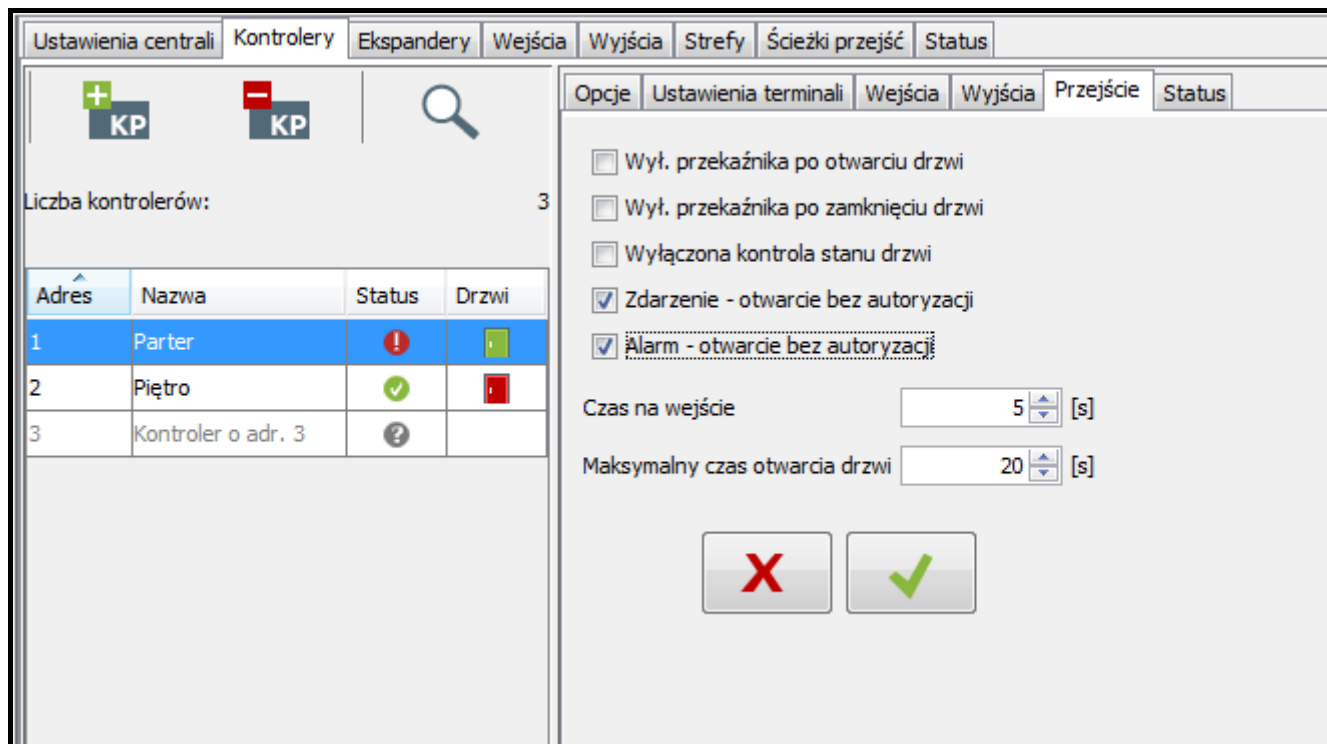
 – kliknij, żeby anulować wprowadzone zmiany.

 – kliknij, żeby zatwierdzić wprowadzone zmiany.

## Zakładka „Przejście”

**Wył. przekaźnika po otwarciu drzwi** – jeśli opcja jest włączona, przekaźnik sterujący pracą urządzenia aktywującego przejście wyłączy się po otwarciu drzwi.

**Wył. przekaźnika po zamknięciu drzwi** – jeśli opcja jest włączona, przekaźnik sterujący pracą urządzenia aktywującego przejście wyłączy się po zamknięciu otwartych drzwi.



Rys. 14. Zakładka „Przejście” dla wybranego kontrolera.



Jeżeli żadna z opcji określających moment wyłączenia przekaźnika nie zostanie włączona, przekaźnik zostanie wyłączony po upływie „Czasu na wejście”.

W następujących przypadkach przekaźnik jest wyłączony po upływie „Czasu na wejście”, pomimo włączenia jednej z opcji określających moment wyłączenia przekaźnika:

- żadne z wejść nie informuje o stanie drzwi (nie został zainstalowany czujnik kontrolujący stan drzwi),
- włączona została opcja „Wyłączona kontrola stanu drzwi”,
- użytkownik uzyskał dostęp, ale nie otworzył drzwi.

**Wyłączona kontrola stanu drzwi** – włączenie tej opcji jest zalecane, jeśli do modułu nie docierają informacje o stanie drzwi (czujnik kontrolujący stan uległ awarii lub z jakiegoś powodu nie został podłączony). Zapobiega to generowaniu niewłaściwych zdarzeń. Gdy opcja jest włączona:

- otwarcie przejścia traktowane jest jako równoznaczne otwarciu drzwi (otwarcie przejścia wygeneruje zdarzenie informujące o przejściu bez kontroli stanu drzwi),
- część zdarzeń nie jest generowana (np. zdarzenia informujące o siłowym otwarciu drzwi, o długo otwartych drzwiach itd.),
- nie działa opcja „Przejście służbowe”,
- nie można zablokować / odblokować przejścia przy pomocy kodu lub dłuższego przytrzymania karty.



Opcję „Wyłączona kontrola stanu drzwi” należy włączać w sytuacjach wyjątkowych, ponieważ poważnie ogranicza ona funkcjonalność kontroli dostępu.

**Zdarzenie – otwarcie bez autoryzacji** – jeżeli opcja jest włączona, w przypadku otwarcia drzwi bez autoryzacji zostanie wygenerowane zdarzenie o treści „Wejście siłowe”.

**Alarm – otwarcie bez autoryzacji** – jeżeli opcja jest włączona, w przypadku otwarcia drzwi bez autoryzacji zostanie wygenerowany alarm oraz zdarzenie o treści „Wejście siłowe”.



**Czas na wejście** – czas, na który przekaźnik jest włączany po uzyskaniu dostępu, umożliwiając otwarcie drzwi. Może być programowany w zakresie od 1 do 60 sekund.

**Maksymalny czas otwarcia drzwi** – czas, przez który drzwi mogą pozostawać otwarte po wyłączeniu przekaźnika. Jeśli drzwi pozostaną otwarte ponad przewidziany czas, zostanie wygenerowane odpowiednie zdarzenie. Ponadto uaktywni się wyjście zaprogramowane jako „Długo otwarte drzwi”. Czas może być programowany w zakresie od 1 do 60 sekund.

Po wprowadzeniu jakiegokolwiek zmiany wyświetlą się przyciski:



– kliknij, żeby anulować wprowadzone zmiany.



– kliknij, żeby zatwierdzić wprowadzone zmiany.

## Zakładka „Status”



*W przypadku, gdy pomiędzy centralą a kontrolerem nie będzie komunikacji, wyświetli się informacja o braku komunikacji pomiędzy urządzeniami, a także data i godzina ostatniej transmisji odebranej przez centralę od kontrolera.*

The screenshot displays the 'Status' tab in the ACCO Soft software. It features a navigation menu at the top with options like 'Ustawienia centrali', 'Kontrolery', 'Ekspendery', 'Wejścia', 'Wyjścia', 'Strefy', 'Ścieżki przejść', and 'Status'. Below the menu, there's a search bar and a table of controllers. The main area is divided into several sections: 'Stan przejścia' (Passage status) showing 'Przejście kontrolowane' (Controlled passage) with details like voltage (13.81V), software version (3.00 2014-02-13), and communication quality (100%); 'Alarmy' (Alarms) listing various events like 'Sabotaż modułu' (Module sabotage) and 'Sabotaż terminala A/B' (Terminal A/B sabotage); 'Awaryje' (Failures) including 'Awaria zegara' (Clock failure) and 'Brak obecności terminala A/B' (Terminal A/B presence failure); and 'Awaryje zasilania' (Power failures) such as 'Awaria zasilania AC' (AC power failure), 'Brak akumulatora' (No battery), and 'Rozładowany akumulator' (Discharged battery). At the bottom, there's a 'Stan wejść, wyjść, przekaźnika' (Entrances, exits, relay status) section with visual indicators for five different points.

Rys. 15. Zakładka „Status”.

**Stan przejścia** – aktualny stan przejścia:

- Przejście kontrolowane,
- Przejście zablokowane,
- Przejście odblokowane,
- ??? (brak komunikacji z kontrolerem).

**Zasilanie** – aktualna wartość napięcia zasilania kontrolera.

**Wersja oprogramowania** – wersja oprogramowania kontrolera (numer wersji i data kompilacji).

**Jakość komunikacji** – aktualny procentowy stosunek liczby wysłanych danych (z centrali do modułu) do liczby odebranych danych (z modułu do centrali).

**Typ modułu** – rodzaj kontrolera.

**Alarmy** – przy pomocy ikon prezentowany jest status zdarzeń: „Sabotaż modułu”, „Sabotaż terminala A / B”, „Próba skanowania”, „Wejście siłowe” i „Długo otwarte drzwi”.

**Awarie** – przy pomocy ikon prezentowany jest status zdarzeń: „Awaria zegara”, „Brak obecności terminala A / B” i „Otwarte”.

**Awarie zasilania** – przy pomocy ikon prezentowany jest status zdarzeń: „Awaria zasilania AC”, „Brak akumulatora” i „Rozładowany akumulator”.

Poszczególne ikony symbolizują następujący stan:



– brak alarmu / awarii (biały symbol na zielonym tle).



– alarm / awaria (biały wykrzyknik na czerwonym tle).



– potwierdzony alarm / awaria (biały wykrzyknik na czerwonym tle i biały symbol na zielonym tle).



– pamięć alarmu / awarii (biały wykrzyknik na szarym tle).



– potwierdzona pamięć alarmu / awarii (biały wykrzyknik na szarym tle i biały symbol na zielonym tle).



– brak informacji o stanie (biały znak zapytania na szarym tle).

**Stan wejść, wyjść, przekaźnika** – przy pomocy ikon prezentowany jest stan wejść, wyjść oraz przekaźnika:



– aktywne wejście / aktywne wyjście / przekaźnik aktywny (zielone tło).




– nieaktywne wejście / nieaktywne wyjście / przekaźnik nieaktywny (szare tło).



– stan nieznan (biały znak zapytania na szarym tle).

#### 4.2.4.6 Usunięcie kontrolera

1. Jeżeli chcesz usunąć pojedynczy kontroler, zaznacz kursorem wybrany kontroler w tabeli z listą kontrolerów.
2. Jeśli chcesz usunąć za jednym razem kilka kontrolerów, zaznacz kursorem jeden z kontrolerów i trzymając wciśnięty klawisz Ctrl wybierz kolejne zaznaczając je lewym przyciskiem myszki.
3. W przypadku, gdy chcesz usunąć wszystkie kontrolery jednocześnie, zaznacz kursorem jeden z kontrolerów i naciśnij jednocześnie klawisze Ctrl+A.
4. Kliknij wskaźnikiem myszki na przycisk .
5. Gdy wyświetli się pytanie, czy usunąć kontroler, kliknij „Tak”.
6. Zapisz wprowadzone zmiany.

#### 4.2.5 Ekspandery

##### 4.2.5.1 Dodanie ekspandera

Dopiero po dodaniu ekspandera zgodnie z poniższą procedurą będzie on obsługiwany w systemie.

1. Kliknij na adres, który odpowiada adresowi ustawionemu w ekspanderze.
2. Kliknij prawym klawiszem myszki w kolumnie „Typ”. Wyświetlona zostanie lista typów ekspanderów.
3. Wybierz właściwy typ ekspandera.
4. W kolumnie „Nazwa” wprowadź nazwę ekspandera.



### 4.2.5.2 Ustawienia ekspandera

**Adres** – adres ekspandera.

**Typ** – typ ekspandera. Do wyboru: INT-O, INT-E, INT-PP oraz INT-RX-S.

**Nazwa** – indywidualna nazwa ekspandera.

### 4.2.5.3 Usunięcie ekspandera

1. W tabeli z listą ekspanderów wybierz moduł, który ma zostać usunięty.
2. W kolumnie „Typ”, po kliknięciu prawym klawiszem myszki, wybierz puste pole.
3. Zapisz wprowadzone zmiany.

Ustawienia centrali   Kontrolery   <b>Ekspandery</b>   Wejścia   Wyjścia   Strefy   Ścieżki przejść   Status			
Adres	Typ	Nazwa	
0	INT_E	piwnica	
1	INT_PP	kotłownia	
2	INT_O	korytarz na parterze	
3	INT_PP	korytarz na I piętrze	
4	INT_RXS	brama	
5	---		
6	---		
7	---		
8	---		
9	---		
10	---		
11	---		
12	---		

Rys. 16. Zakładka „Ekspandery”.

### 4.2.6 Strefy

Strefa to wydzielony obszar w chronionym obiekcie. Podział na strefy ułatwia Administratorowi zarządzanie systemem kontroli dostępu.

#### Opis przycisków




- kliknij, żeby dodać strefę.



- kliknij, żeby usunąć zaznaczoną wcześniej strefę (patrz: rozdział „Usunięcie strefy”).

Pod przyciskami wyświetlana jest liczba stref. Po najechaniu kursorem na liczbę wyświetli się informacja o liczbie stref utworzonych w programie dla wybranej centrali ACCO-NT.

#### 4.2.6.1 Utworzenie strefy

1. Zaznacz centralę na liście obiektów i central.
2. Kliknij na przycisk . Nowa strefa pojawi się w tabeli.

#### 4.2.6.2 Tabela z listą stref

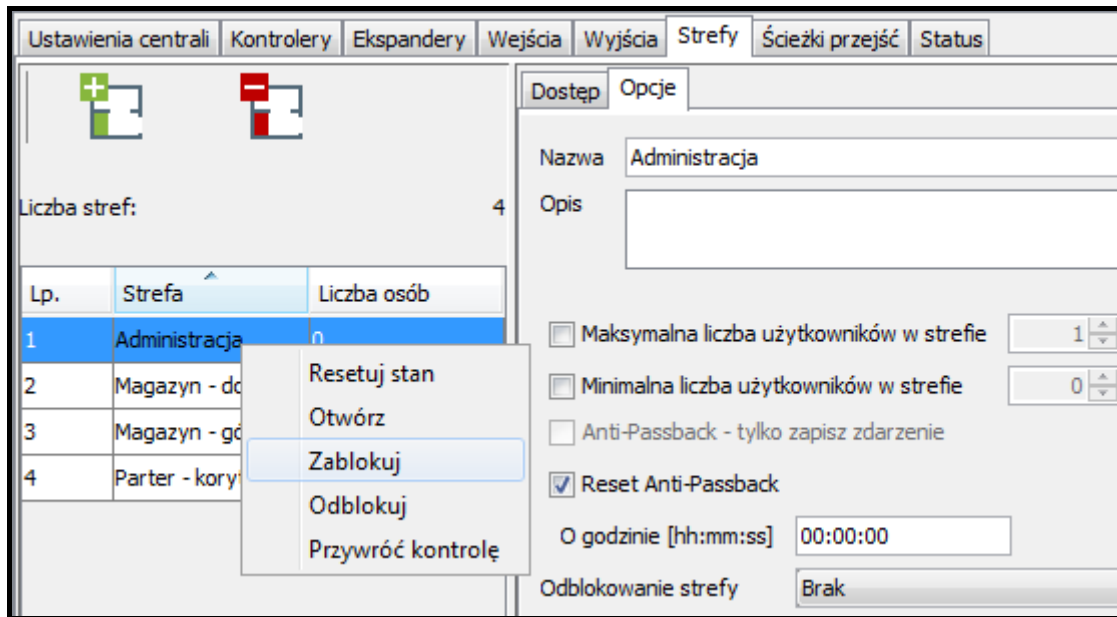
**Lp.** – numer porządkowy strefy.

**Nazwa** – indywidualna nazwa strefy (do 32 znaków). Nazwy stref mogą być prezentowane w następujących kolorach:

**szary** – strefa, do której nie przypisano kontrolerów;

**czarny** – strefa z przypisanymi kontrolerami.

**Liczba osób** – liczba osób aktualnie przebywających w strefie.



Rys. 17. Lista stref w zakładce „Strefy”.

Po zaznaczeniu strefy na liście i kliknięciu na niej prawym przyciskiem myszki, wyświetli się rozwijane menu:

**Resetuj stan** – funkcja kasuje licznik osób aktualnie przebywających w strefie.

**Otwórz** – po wybraniu funkcji nastąpi otwarcie przejść nadzorowanych przez wszystkie kontrolery przypisane do wybranej strefy.

**Zablokuj** – po wybraniu funkcji nastąpi trwałe zamknięcie wszystkich przejść.

**Odblokuj** – po wybraniu funkcji nastąpi trwałe otwarcie wszystkich przejść.



*W przypadku, gdy dany moduł zostanie przypisany do kilku stref, zablokowanie lub odblokowanie jednej ze stref spowoduje – odpowiednio – zablokowanie lub odblokowanie modułu w pozostałych strefach, do których został przypisany.*

**Przywróć kontrolę** – po wybraniu funkcji zostanie przywrócona kontrola stanu wszystkich przejść.



*Jeżeli po wybraniu jednej z funkcji z rozwijanego menu wyświetli się komunikat informujący o niedozwolonej operacji, może to oznaczać, że użytkownik:*

- nie posiada odpowiednich uprawnień;
- próbował otworzyć przejście, które zostało wcześniej zablokowane. W takim przypadku musi najpierw wybrać funkcję „Przywróć kontrolę”, a następnie otworzyć przejście.

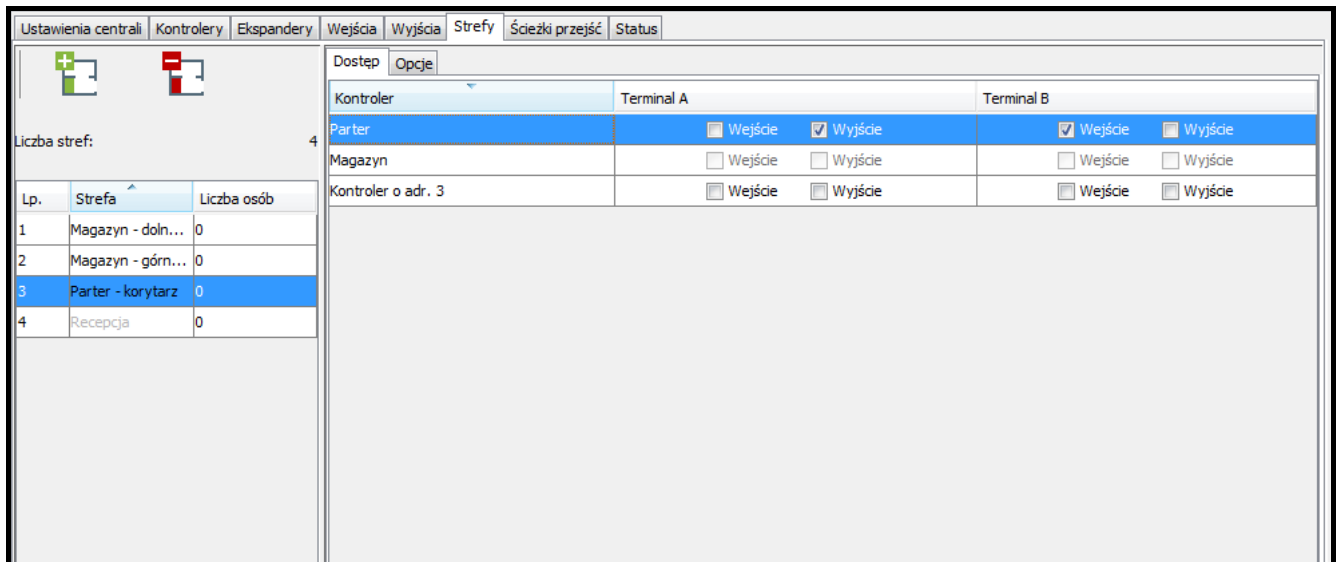
#### 4.2.6.3 Programowanie stref

Kliknij na wybraną strefę na liście stref, żeby ją zaprogramować. Parametry strefy wyświetlone zostaną w zakładkach „Dostęp” oraz „Opcje”.

#### Parametry stref

##### Zakładka „Dostęp”

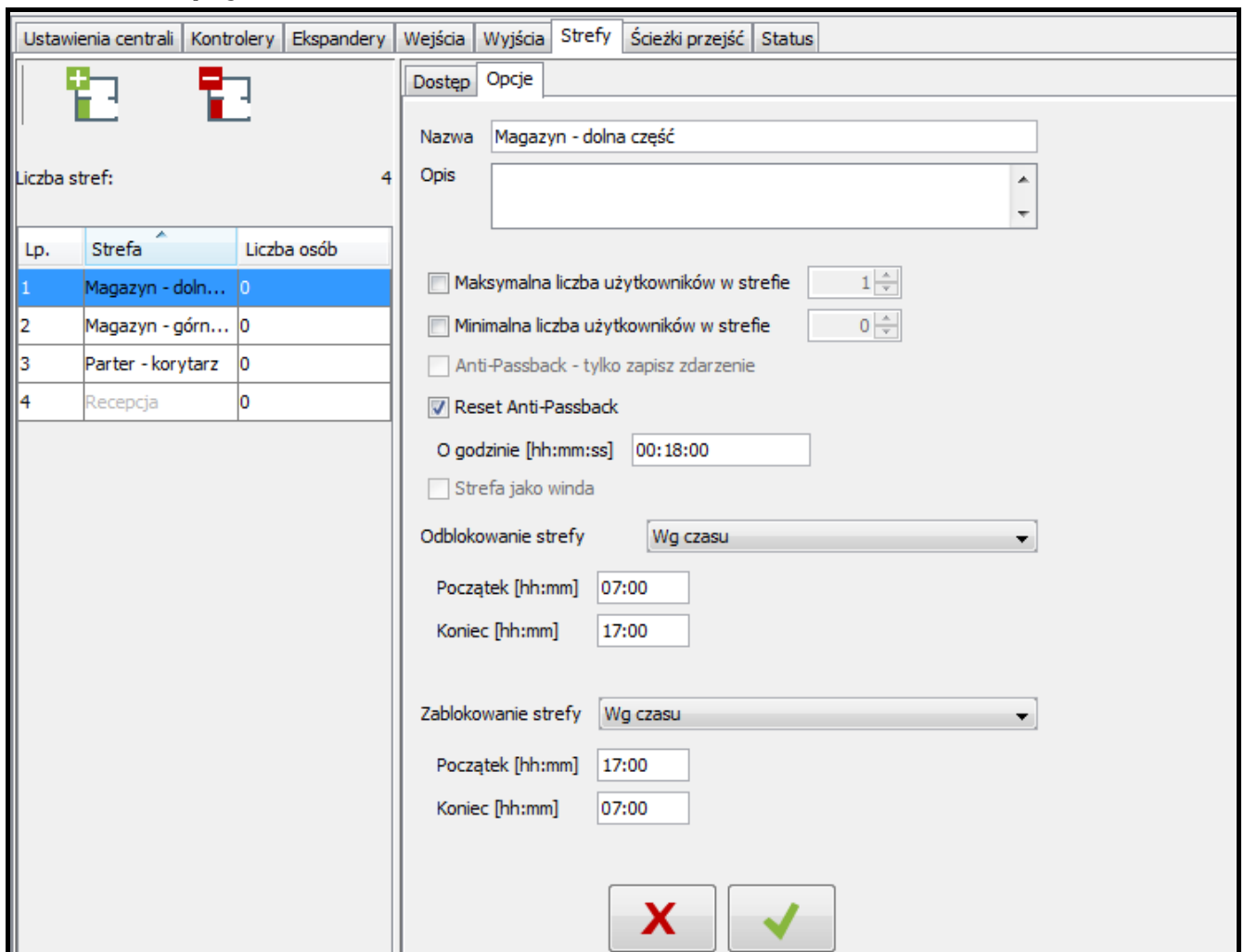
**Kontroler** – nazwa kontrolera.



Rys. 18. Zakładka „Dostęp”.

**Terminal A / B** – wskaż, który terminal (A lub B) w danym module będzie pełnił funkcję wejścia do strefy, a który wyjścia ze strefy.

### Zakładka „Opcje”



Rys. 19. Zakładka „Opcje”.

**Nazwa** – indywidualna nazwa strefy (do 32 znaków).

**Opis** – w polu możesz dodatkowo opisać strefę.

**Maksymalna liczba użytkowników w strefie** – po włączeniu opcji, kontrolowana jest maksymalna liczba użytkowników, którzy jednocześnie mogą przebywać w strefie. Liczbę użytkowników można zaprogramować w polu obok (od 1 do 8000). Liczbę można edytować klikając wskaźnikiem myszki na pole (można wpisać wartość przy pomocy klawiatury lub wybrać ją przy pomocy strzałek). W przypadku, gdy wartość minimalnej liczby osób w strefie będzie większa od maksymalnej, to wartość maksymalnej liczby osób w strefie automatycznie zostanie zwiększona o 1 od wartości minimalnej liczby osób w strefie.

**Minimalna liczba użytkowników w strefie** – po włączeniu opcji, kontrolowana jest minimalna liczba użytkowników, którzy powinni przebywać w strefie. Liczbę użytkowników można zaprogramować w polu obok (od 0 do 7999). Liczbę można edytować klikając wskaźnikiem myszki na pole (można wpisać wartość przy pomocy klawiatury lub wybrać ją przy pomocy strzałek). W przypadku, gdy wartość maksymalnej liczby osób w strefie będzie mniejsza od minimalnej, to wartość minimalnej liczby osób w strefie automatycznie zostanie zmniejszona o 1 od wartości maksymalnej liczby osób w strefie.

**Reset Anti-Passback** – po zaznaczeniu opcji stanie się aktywne pole „O godzinie [hh:mm:ss]”, w którym można zdefiniować godzinę zresetowania funkcji „Anti-Passback”, tzn. użytkownicy, których wyjście nie zostało zarejestrowane, będą mogli uzyskać dostęp do strefy.

**Odblokowanie strefy** – można wybrać, czy strefa ma zostać odblokowana zgodnie ze zdefiniowanym czasem (określonym w polach „Początek [hh:mm]” oraz „Koniec [hh:mm]”), czy kalendarzem (kalendarz wybiera się z rozwijalnej listy w polu „Kalendarz”, jeśli został jakiś utworzony w aplikacji ACCO-WEB).

**Zablokowanie strefy** – można wybrać, czy strefa ma zostać zablokowana zgodnie ze zdefiniowanym czasem (określonym w polach „Początek [hh:mm]” oraz „Koniec [hh:mm]”), czy kalendarzem (kalendarz wybiera się z rozwijalnej listy w polu „Kalendarz”, jeśli został jakiś utworzony w aplikacji ACCO-WEB).

Po wprowadzeniu jakiegokolwiek zmiany wyświetlą się przyciski:




– kliknij, żeby anulować wprowadzone zmiany.



– kliknij, żeby zatwierdzić wprowadzone zmiany.

#### 4.2.6.4 Usunięcie strefy

1. Jeżeli chcesz usunąć pojedynczą strefę, zaznacz kursorem wybraną strefę w tabeli z listą stref.
2. Jeśli chcesz usunąć za jednym razem kilka stref, zaznacz kursorem jedną ze stref i trzymając wciśnięty klawisz Ctrl wybierz kolejne zaznaczając je lewym przyciskiem myszki.
3. W przypadku, gdy chcesz usunąć wszystkie strefy jednocześnie, zaznacz kursorem jedną ze stref i naciśnij jednocześnie klawisze Ctrl+A.

4. Kliknij wskaźnikiem myszki na przycisk .

5. Zapisz wprowadzone zmiany.



! Nie można usunąć strefy, do której zostały przypisane kontrolery.

#### 4.2.7 Wejścia

System kontroli dostępu obsługuje wejścia:

- **przewodowe** – na płycie elektroniki centrali oraz w ekspanderach.

- **wirtualne** – wejścia, które nie istnieją fizycznie, ale które mogą zostać zaprogramowane jako „Według wyjścia”.

#### 4.2.7.1 Numeracja wejść w systemie

Wejścia otrzymują numery w następujący sposób:

- wejścia przewodowe na płycie elektroniki centrali mają numery od 1 do 8.
- numery wejść w ekspanderach są uzależnione od adresu ekspandera w systemie (dla poszczególnych adresów ekspanderów numery wejść są zarezerwowane – np. dla ekspandera o adresie 0 wejścia będą miały numery od 9 do 16, dla ekspandera o adresie 1 wejścia będą miały numery od 17 do 24 itd.).

#### 4.2.7.2 Programowanie wejść

Kliknij na zakładkę „Wejścia”. Zaznacz wejście, żeby je zaprogramować.

##### Przypisanie wejścia do strefy

1. Zaprogramuj dla wejścia którąś z funkcji: „Zablokowanie strefy”, „Odblokowanie strefy”, „Zablokowanie Alarm” lub „Odblokowanie Pożar”.
2. Po prawej stronie okna w części „Opcje reakcji” przypisz wejście do wybranej strefy albo do wszystkich stref.

##### Przypisanie wejścia do kontrolera

1. Zaprogramuj dla wejścia funkcję „Otwarcie przejścia”.
2. Po prawej stronie okna w części „Opcje reakcji” przypisz wejście do wybranego kontrolera.

#### Parametry wejść

##### Tabela z listą wejść

Nr	Typ reakcji	Nazwa	Typ linii	Czułość [ms]
1	Zablokowanie strefy	Wejście 1	NO	652
2	Odblokowanie strefy	Wejście 2	NO	320
3	Zablokowanie strefy	Wejście 3	NO	320
4	Odblokowanie strefy	Wejście 4	NO	320
5	Odblokowanie Pożar	Wejście 5	NO	320
6	Zablokowanie Alarm	Wejście 6	NO	320
7	Otwarcie przejścia	Wejście 7	NO	320
8	Otwarcie przejścia	Wejście 8	NO	320
9	Zablokowanie strefy	Wejście 9	Według wyjścia	320
10	Odblokowanie Pożar	Wejście 10	NO	320
11	Odblokowanie strefy	Wejście 11	NO	320
12	Otwarcie przejścia	Wejście 12	NO	320
13	Otwarcie przejścia	Wejście 13	NO	320
14	Odblokowanie strefy	Wejście 14	NC	320
15	Zablokowanie strefy	Wejście 15	NO	320
16	Niewykorzystane			
17	Niewykorzystane			
18	Niewykorzystane			
19	Niewykorzystane			

Ustawienia centrali | Kontrolery | Ekspandery | **Wejścia** | Wyjścia | Strefy | Ścieżki przejść | Status

Moduł: piwnica  
 Typ modułu: INT\_E  
 Adres modułu: 0  
 Numer wejścia: 7

Opcje linii

Opcje reakcji

Strefa:

Rys. 20. Zakładka „Wejścia”.

**Nr** – numer porządkowy wejścia w systemie.

**Typ reakcji** (patrz: rozdział „Typy reakcji wejść”).

**Nazwa** – indywidualna nazwa wejścia (do 32 znaków).

**Typ linii** – możesz zaprogramować:

**Brak** – brak podłączonego urządzenia,

**NO** – obsługuje urządzenie posiadające wyjście typu NO (normalnie otwarte),

**NC** – obsługuje urządzenie posiadające wyjście typu NC (normalnie zamknięte),

**Według wyjścia** – stan zależy od stanu wybranego wyjścia (nie obsługuje żadnych podłączonych urządzeń).

**Czułość [ms]** – czas, przez który stan wejścia musi być zmieniony, aby zostało to zarejestrowane. Czas ten można programować w zakresie od 20 ms do 5,1 s.

### **Informacje o wejściu**

Po zaznaczeniu wejścia na liście, obok tabeli, wyświetlą się:

- nazwa, typ i adres modułu oraz numer wejścia w module,
- parametry definiowane dla danego typu linii lub reakcji:
  - numer wyjścia (typ linii „Według wyjścia”),
  - kontroler (typ reakcji „Otwarcie przejścia”),
  - strefa – jedna lub wszystkie (typ reakcji: „Zablokowanie / Odblokowanie strefy”, „Zablokowanie Alarm” lub „Odblokowanie Pożar”).

### **Typy reakcji wejść**

Typ reakcji możesz wybrać po kliknięciu prawym klawiszem myszki na pole.

#### **Niewykorzystane wejście**

**Wirtualne** – wejście wykorzystywane do złożonych operacji logicznych na wyjściach. Aktywne wejście nie wywoła bezpośrednio żadnej reakcji.

**Zablokowanie strefy** – aktywne wejście zablokuje przejścia nadzorowane przez wszystkie kontrolery przypisane do wybranej strefy. Przejścia pozostaną zablokowane tak długo, jak długo wejście będzie aktywne (chyba że pojawi się zdarzenie, które w inny sposób zmieni stan przejścia).

**Odblokowanie strefy** – aktywne wejście odblokuje przejścia nadzorowane przez wszystkie kontrolery przypisane do wybranej strefy. Przejścia pozostaną odblokowane tak długo, jak długo wejście będzie aktywne (chyba że pojawi się zdarzenie, które w inny sposób zmieni stan przejścia).

**Zablokowanie Alarm** – trwałe zamknięcie wszystkich przejść w strefie na wypadek alarmu. Przejścia pozostaną zablokowane do czasu zmiany ich stanu przy pomocy kodu lub dłuższego przytrzymania karty przez użytkownika posiadającego uprawnienie „Przełączanie”.

**Odblokowanie Pożar** – trwałe otwarcie wszystkich przejść w strefie na wypadek pożaru. Przejścia pozostaną otwarte do czasu zmiany ich stanu przy pomocy kodu lub dłuższego przytrzymania karty przez użytkownika posiadającego uprawnienie „Przełączanie”.

**Otwarcie przejścia** – aktywne wejście otworzy przejście nadzorowane przez wybrany kontroler na czas zaprogramowany w polu „Czas na wejście” (w zakładce „Przejście” po zaznaczeniu odpowiedniego kontrolera na liście). Kontroler należy wskazać w oknie, które wyświetli się po wybraniu tego typu reakcji dla wejścia.

### **4.2.8 Wyjścia**

System kontroli dostępu obsługuje wyjścia:

- **przewodowe** – na płycie elektroniki centrali oraz w ekspanderach.
- **wirtualne** – wyjścia, które nie istnieją fizycznie, ale które mogą być wykorzystywane np. do realizacji funkcji logicznych.

### 4.2.8.1 Numeracja wyjść w systemie

Wyjścia otrzymują numery w następujący sposób:

- wyjścia przewodowe na płycie elektroniki centrali mają numery od 1 do 8.
- numery wyjść w ekspanderach są uzależnione od adresu ekspandera w systemie (dla poszczególnych adresów ekspanderów numery wyjść są zarezerwowane – np. dla ekspandera o adresie 0 wyjścia będą miały numery od 9 do 16, dla ekspandera o adresie 1 wyjścia będą miały numery od 17 do 24 itd.).

### 4.2.8.2 Programowanie wyjść

Kliknij na zakładkę „Wyjścia”. Zaznacz wyjście, żeby je zaprogramować.

#### Parametry wyjść

Nr	Typ reakcji	Nazwa	Czas działania	w min/sek	Polaryzacja
1	Iloczyn logiczny z wyjść	Wyjście 1	10	sek	Normalna
2	Suma logiczna z wyjść	Wyjście 2	10	sek	Normalna
3	Iloczyn logiczny z wejść	Wyjście 3	10	sek	Normalna
4	Suma logiczna z wejść	Wyjście 4	10	sek	Normalna
5	Pilot	Wyjście 5	0	sek	Normalna
6	Iloczyn logiczny z wyjść	Wyjście 6	20	sek	Normalna
7	Suma logiczna z wyjść	Wyjście 7	20	sek	Normalna
8	Pilot	Wyjście 8	0	sek	Normalna
9	Iloczyn logiczny z wejść	Wyjście 9	0	sek	Normalna
10	Suma logiczna z wejść	Wyjście 10	0	sek	Normalna
11	Niewykorzystane				
12	Niewykorzystane				
13	Niewykorzystane				
14	Niewykorzystane				
15	Niewykorzystane				
16	Niewykorzystane				
17	Niewykorzystane				
18	Niewykorzystane				
19	Niewykorzystane				
20	Niewykorzystane				
21	Niewykorzystane				
22	Niewykorzystane				

Moduł: 001B9C0080AF  
 Typ modułu: ACCO-NT  
 Adres modułu: -  
 Numer wyjścia: 3  
 Wybierz

1	2	3	4	5	6	7
9	10	11	12	13	14	15
17	18	19	20	21	22	23
26	27	28	29	30	31	32
33	34	35	36	37	38	39
41	42	43	44	45	46	47
49	50	51	52	53	54	55
57	58	59	60	61	62	63
66	67	68	69	70	71	72
73	74	75	76	77	78	79
81	82	83	84	85	86	87
89	90	91	92	93	94	95
97	98	99	100	101	102	103
105	106	107	108	109	110	111
113	114	115	116	117	118	119
121	122	123	124	125	126	127
129	130	131	132	133	134	135
137	138	139	140	141	142	143
145	146	147	148	149	150	151
153	154	155	156	157	158	159
161	162	163	164	165	166	167
169	170	171	172	173	174	175
177	178	179	180	181	182	183
185	186	187	188	189	190	191

Rys. 21. Zakładka „Wyjścia”.

#### Tabela z listą wyjść

**Nr** – numer wyjścia w systemie.

**Typ reakcji wyjścia** (patrz: rozdział „Typy reakcji wyjść”).

**Nazwa** – indywidualna nazwa wyjścia (do 32 znaków).

**Czas działania** – czas, przez który wyjście jest aktywne. Można zaprogramować od 0 do 127 sekund lub minut. W przypadku, gdy zostanie zaprogramowana wartość 0, wyjście będzie aktywne, gdy podawany będzie sygnał sterujący.



*Jeśli wyjście typu: „Iloczyn logiczny z wyjść”, „Suma logiczna z wyjść”, „Iloczyn logiczny z wejść” lub „Suma logiczna z wejść” będzie miało zaprogramowany czas działania, będzie ono aktywne, gdy podawany będzie sygnał sterujący i jeszcze przez zaprogramowany czas.*

**w min/sek** – wybierz, czy czas działania ma być liczony w sekundach czy minutach.

**Polaryzacja** – opcja określa sposób działania wyjścia. W przypadku odwróconej polaryzacji w stanie aktywnym:

- wyjście typu OC jest odcinane od masy,
- zacisk NO wyjścia przekaźnikowego jest rozwierany, a zacisk NC zwierany.



## Informacje o wyjściu

Po zaznaczeniu wyjścia na liście, obok tabeli, wyświetlą się:

- nazwa, typ i adres modułu oraz numer wyjścia w module,
- parametry definiowane dla danego typu reakcji:
  - numery wyjść (typ wyjścia „Iloczyn logiczny z wyjść” lub „Suma logiczna z wyjść”),
  - numery wejść (typ wyjścia „Iloczyn logiczny z wejść” lub „Suma logiczna z wejść”).

## Typy reakcji wyjść

Typ reakcji wyjścia możesz wybrać po kliknięciu prawym klawiszem myszki na pole.

### Niewykorzystane

**Iloczyn logiczny z wyjść** – włączone, gdy wszystkie wyjścia sterujące są aktywne.

**Suma logiczna z wyjść** – włączone, gdy dowolne z wyjść sterujących jest aktywne.

**Iloczyn logiczny z wejść** – włączone, gdy wszystkie wejścia sterujące są aktywne.

**Suma logiczna z wejść** – włączone, gdy dowolne z wejść sterujących jest aktywne.

**Pilot** – włączone na zaprogramowany czas od momentu, gdy użytkownik naciśnie przycisk pilota.

## 4.2.9 Ścieżki przejść

Ścieżka przejścia to trasa, którą będzie musiał poruszać się użytkownik po obiekcie. Takie rozwiązanie może być wykorzystane np. przez serwis sprzątający.

### Opis przycisków




- kliknij, żeby dodać ścieżkę.



- kliknij, żeby usunąć zaznaczoną wcześniej ścieżkę (patrz: rozdział „Usunięcie ścieżki przejścia”).

### 4.2.9.1 Utworzenie ścieżki przejścia

1. Zaznacz centralę na liście obiektów i central.
2. Kliknij na przycisk . Nowa ścieżka przejścia pojawi się na liście.
3. Kliknij prawym klawiszem myszki na pole w kolumnie „Strefa” i wybierz jedną ze stref.
4. Określ minimalny czas przebywania użytkownika w danej strefie.

### 4.2.9.2 Programowanie ścieżki przejścia

Kliknij na zakładkę „Ścieżki przejść”. Zaznacz ścieżkę przejścia, żeby ją zaprogramować.

**Nazwa** – indywidualna nazwa ścieżki (do 45 znaków).

### Tabela do definiowania ścieżki przejścia

**Lp.** – liczba określająca kolejność stref tworzących trasę.

**Strefa** – nazwa strefy wchodzącej w skład ścieżki przejścia.

**Minimalny czas przebywania [mm:ss]** – minimalny czas przebywania użytkownika w danej strefie, po upływie którego będzie on mógł przejść do następnej strefy. Maksymalnie zaprogramować można 59 minut i 59 sekund.

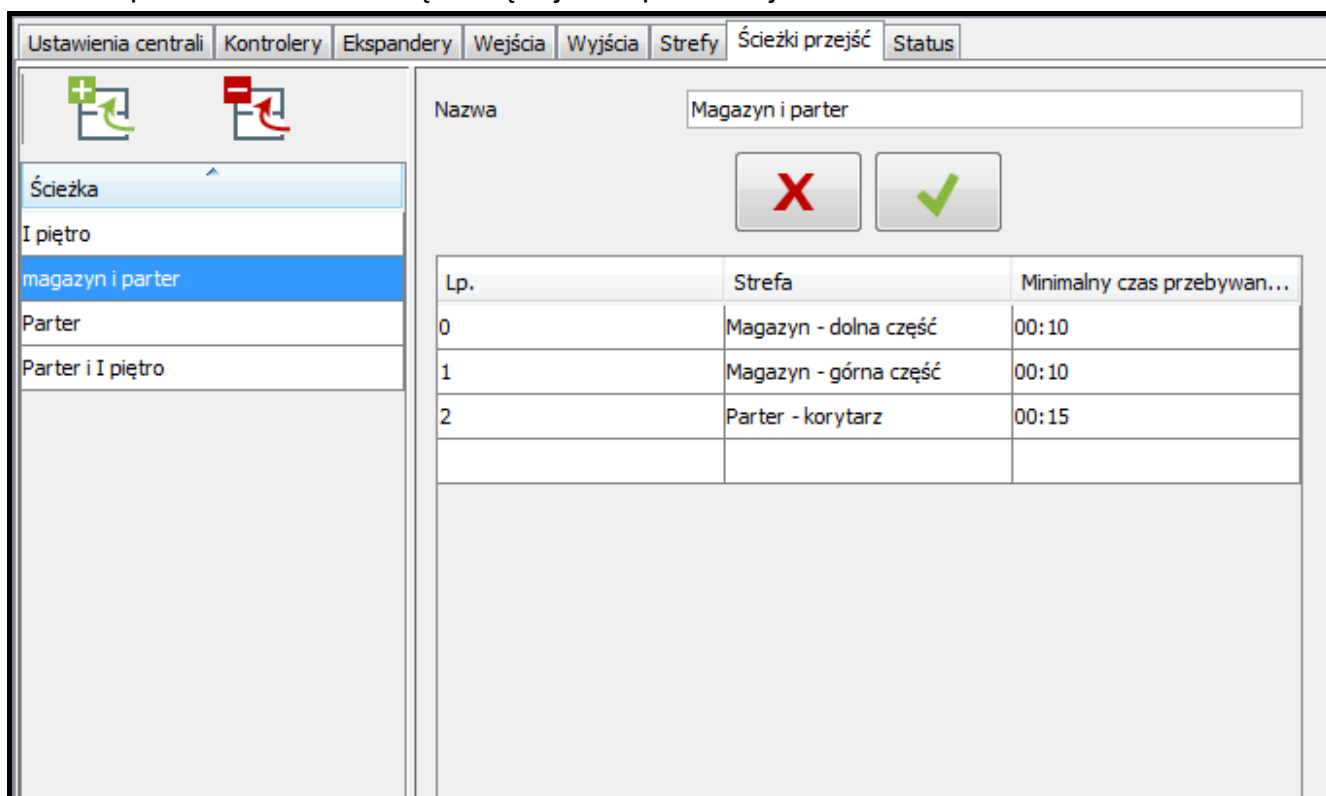
Jeżeli w kolumnie „Strefa” jest wyświetlana nazwa strefy, po kliknięciu prawym klawiszem myszki na wiersz w tabeli, wyświetli się rozwijane menu:

**W górę** – przenosi zaznaczoną strefę o jedno pole wyżej.

**Usuń** – usuwa zaznaczoną strefę z listy.




**W dół** – przenosi zaznaczoną strefę o jedno pole niżej.



Rys. 22. Zakładka „Ścieżki przejść”.

#### 4.2.9.3 Usunięcie ścieżki przejścia

1. Jeżeli chcesz usunąć pojedynczą ścieżkę, zaznacz kursorem wybraną ścieżkę na liście ścieżek.
2. Jeśli chcesz usunąć za jednym razem kilka ścieżek, zaznacz kursorem jedną ze ścieżek i trzymając wciśnięty klawisz Ctrl wybierz kolejne zaznaczając je lewym przyciskiem myszki.
3. W przypadku, gdy chcesz usunąć wszystkie ścieżki, zaznacz kursorem jedną ze ścieżek i naciśnij jednocześnie klawisze Ctrl+A.
4. Kliknij wskaźnikiem myszki na przycisk .
5. Gdy wyświetli się pytanie, czy usunąć ścieżkę, kliknij „Tak”.
6. Zapisz wprowadzone zmiany.

#### 4.2.10 Status

W zakładce „Status” wyświetlane są informacje dotyczące aktualnego stanu: centrali, zasilania, a także wejść i wyjść centrali oraz ekspanderów.



W przypadku, gdy pomiędzy ACCO Server a centralą nie będzie komunikacji, wyświetli się informacja o braku komunikacji, a także data i godzina ostatniej transmisji odebranej przez serwer od centrali.







Rys. 23. Zakładka „Status” dla systemu.

#### 4.2.10.1 Awaria centrali

W obszarze tym wyświetlane są ikony informujące o stanie:

- karty MicroSD,
- wyjścia zasilającego AUX,
- wyjścia zasilającego urządzenia podłączone do magistrali ekspanderów +EX,
- zasilacza,
- zasilania AC,
- akumulatora (jego braku lub rozładowaniu).

Poszczególne ikony symbolizują następujący stan:

-  – wszystko OK (biały symbol na zielonym tle),
-  – awaria (biały wykrzykownik na czerwonym tle),
-  – potwierdzona awaria (biały wykrzykownik na czerwonym tle i biały symbol na zielonym tle),
-  – pamięć awarii (biały wykrzykownik na szarym tle),
-  – potwierdzona pamięć awarii (biały wykrzykownik na szarym tle i biały symbol na zielonym tle),
-  – stan nieznan (biały znak zapytania na szarym tle).

#### 4.2.10.2 Stan zasilacza

W obszarze tym wyświetlane są informacje dotyczące stanu zasilacza.

### 4.2.10.3 Zakładka „Wejścia”

W zakładce wyświetlane są informacje o stanie wejść. Kolory oznaczają:

- szary – nieaktywne wejście,
- zielony – aktywne wejście.

### 4.2.10.4 Zakładka „Wyjścia”

W zakładce wyświetlane są informacje o stanie wyjść. Kolory oznaczają:

- szary – nieaktywne,
- zielony – aktywne.

## 4.2.11 Mapy

Na planie obiektu można rozmieścić różne elementy systemu, których stan będzie na bieżąco prezentowany i kontrolowany w aplikacji ACCO-WEB. Takie narzędzie ułatwia również dostęp do niektórych funkcji, jak np. odblokowanie przejścia (patrz: instrukcja do ACCO-WEB).

### Opis przycisków



- kliknij, żeby dodać mapę.





- kliknij, żeby usunąć zaznaczoną wcześniej mapę.

### 4.2.11.1 Dodanie mapy



*Dodawanie i edytowanie mapy może tylko Administrator lub użytkownik z uprawnieniami do edycji map.*

1. W głównym oknie programu kliknij na przycisk , żeby otworzyć okno do definiowania map.
2. Kliknij na przycisk . W oknie, które się otworzy, przypisz wybrany plik do mapy.
3. Zdefiniuj parametry dodawanej mapy i kliknij na przycisk „Utwórz”.
4. Dodana mapa pojawi się na liście map.
5. Zapisz wprowadzone zmiany.

### Okno dodawania mapy

Rys. 24. Okno dodawania mapy.

**Nazwa mapy** – indywidualna nazwa mapy.

**Plik planu** – nazwa pliku graficznego.

**Przeglądaj...** – kliknij, żeby wskazać ścieżkę dostępu do wybranego pliku graficznego.

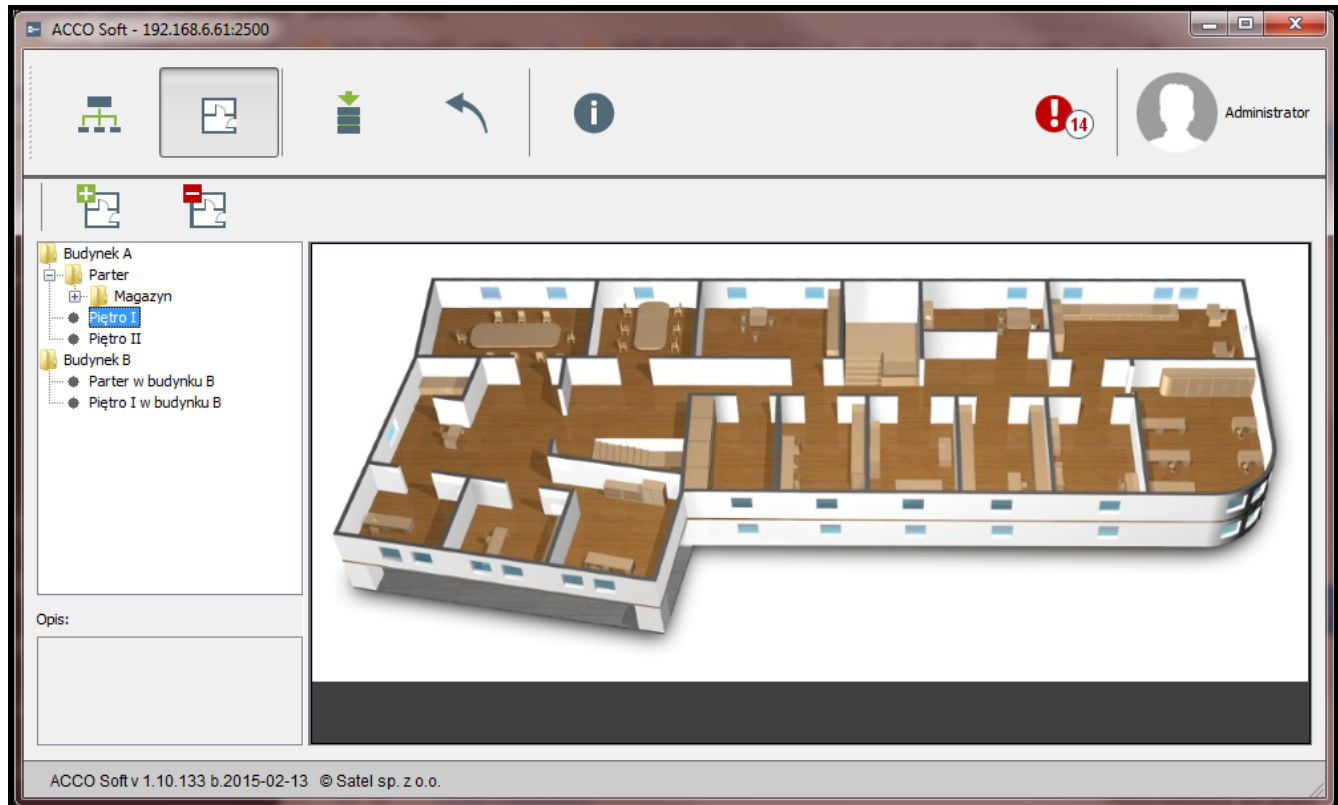
Można przypisać pliki z rozszerzeniem: jpg, jpeg i png.

**Opis** – w polu możesz dodatkowo opisać mapę.


**Utwórz** – kliknij, żeby utworzyć mapę. Przycisk staje się aktywny dopiero po wypełnieniu pola „Nazwa mapy” oraz przypisaniu pliku graficznego.

**Anuluj** – kliknij, żeby zrezygnować z utworzenia mapy.

#### 4.2.11.2 Lista map



Rys. 25. Lista map w oknie do edytowania map.

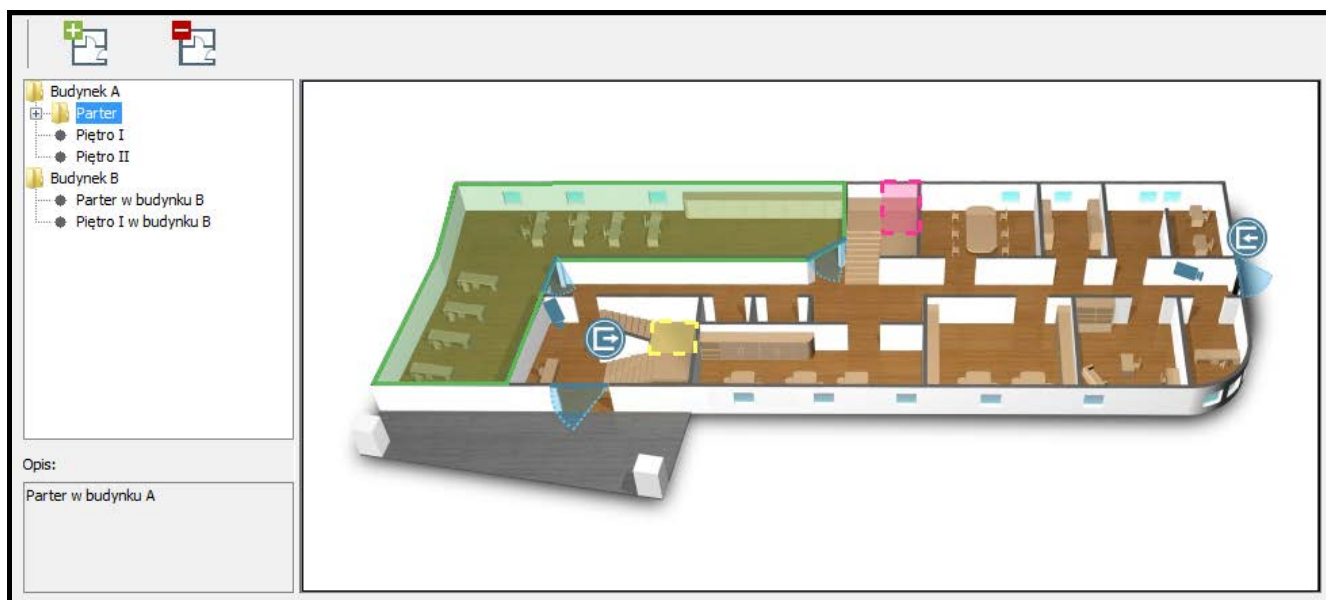
Lista map wyświetlana jest w formie drzewka, które obrazuje zdefiniowane zależności pomiędzy mapami. Ikona  przy danej mapie oznacza, że zagnieżdżono w niej kolejną mapę albo kolejne mapy (patrz: rozdział „Dodanie mapy zagnieżdżonej”).

Po kliknięciu na nazwę mapy na liście, wyświetlony zostanie plik graficzny wcześniej przypisany do mapy.

Po kliknięciu prawym klawiszem myszki na nazwę mapy na liście, wyświetli się polecenie „Edytuj”. Kliknij na nie, żeby otworzyć okno do edytowania parametrów mapy (patrz: rozdział „Tryb edycji mapy”).

#### 4.2.11.3 Mapa

W oknie wyświetlana jest mapa lub plan miasta czy obiektu. Prezentowane mogą być na nim strefy, przejścia, kamery, wejścia oraz wyjścia systemu ACCO NET, a także inne mapy.



Rys. 26. Okno z obrazem mapy.

## Tryb edycji mapy

### Okno edytowania mapy

Rys. 27. Okno edytowania parametrów mapy.

Okno edytowania mapy wygląda podobnie, jak okno dodawania mapy (patrz: rozdział „Okno dodawania mapy”). Jediną różnicą jest przycisk „Zmień”.

**Zmień** – kliknij, żeby zapisać wprowadzone zmiany. Przycisk staje się aktywny dopiero po wprowadzeniu zmian w polu „Nazwa mapy” lub „Plik planu”.

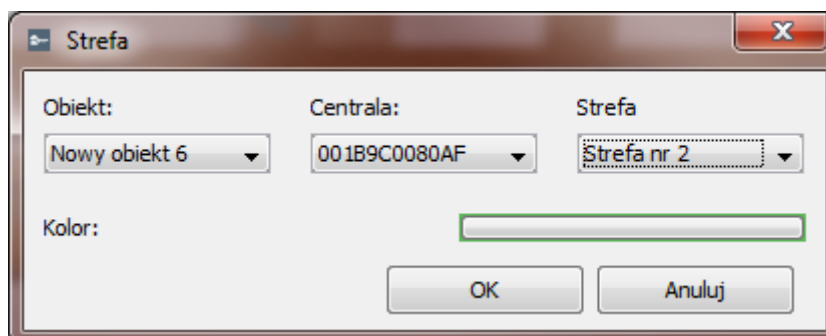
### Edycja elementów wyświetlanych na mapie

Najedź kursorem na mapę i kliknij na niej prawym przyciskiem myszki. Wyświetli się rozwijane menu. Przy jego pomocy możesz umieścić na planie symbole:

- stref,
- przejść,
- wejść i wyjść central ACCO-NT oraz podłączonych do central ekspanderów,
- kamer internetowych,
- map zagnieżdżonych.

Symbol pojawi się na mapie w miejscu, w którym kliknąłeś. Jeśli chcesz sprawdzić jego dane, zaznacz go wskaźnikiem myszki, kliknij prawym klawiszem i w menu rozwijanym wybierz polecenie „Właściwości”. W oknie, które się otworzy, wyświetlą się informacje dotyczące danego elementu. W przypadku strefy lub mapy możesz też w nim edytować kolor.

**Strefa** – kliknij, żeby dodać strefę. W oknie „Strefa”, które się otworzy, określ parametry dodawanej strefy.



Rys. 28. Okno dodawania strefy.

**Obiekt** – wybierz obiekt, do którego należy dodawana strefa.


**Centrala** – wybierz centralę.

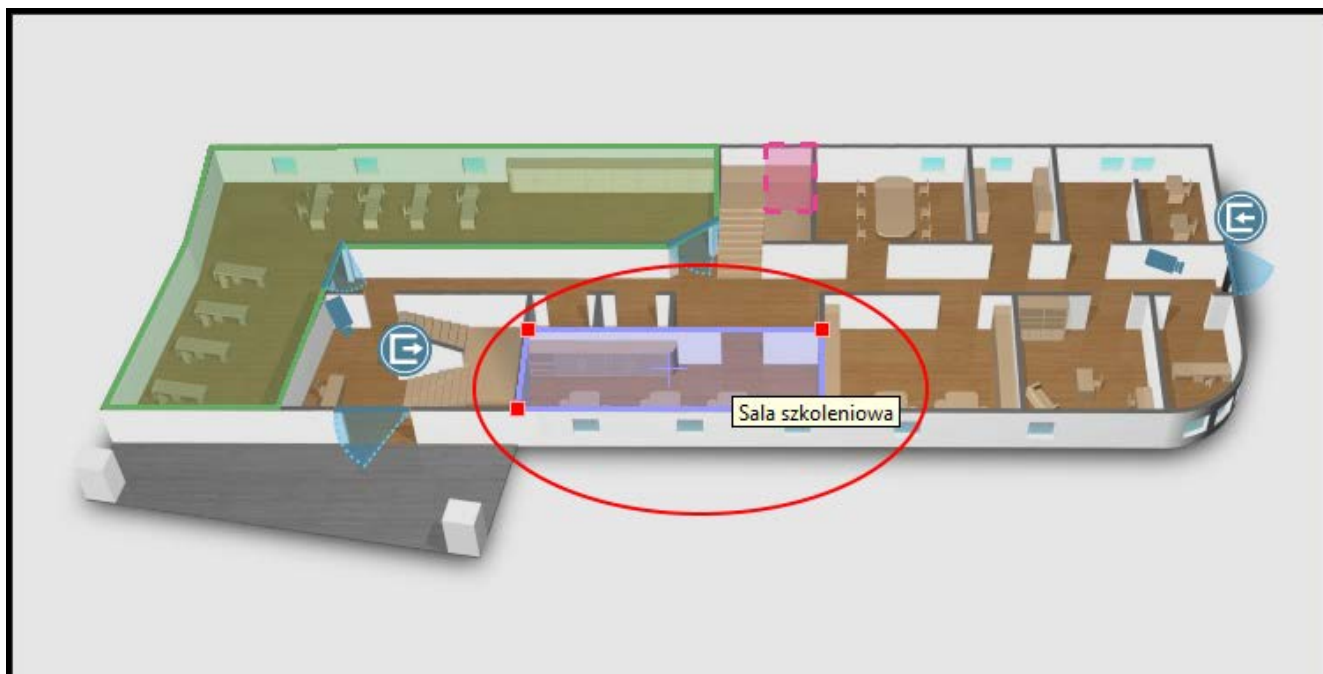
**Strefa** – wybierz strefę.

**Kolor** – wybierz kolor, w jakim będzie wyświetlany symbol strefy na mapie.

**OK** – kliknij, żeby zatwierdzić wprowadzone zmiany.

**Anuluj** – kliknij, żeby anulować wprowadzone zmiany.

Gdy zdefiniujesz parametry dodawanej strefy i klikniesz na przycisk „OK”, na mapie wyświetli się symbol w kształcie kwadratu w wybranym kolorze . Gdy najedziesz na niego kursorem, wyświetli się nazwa dodanej strefy (patrz: rys. 29).



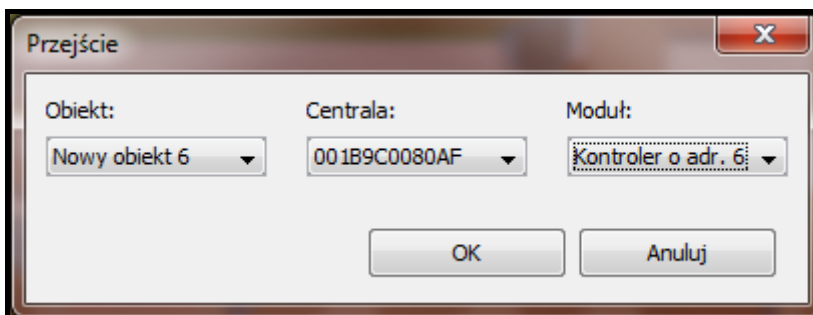
Rys. 29. Strefa na mapie.

W celu umieszczenia strefy w wybranym miejscu na mapie, zaznacz strefę i trzymając jednocześnie wciśnięte klawisz „Shift” oraz lewy przycisk myszki przesuń ją w wyznaczone miejsce. Jeśli chcesz zmienić kształt symbolu, kliknij 2 razy na jego krawędzi, w miejscu, w którym chcesz, żeby się pojawił nowy punkt. W celu dostosowania kształtu strefy do powierzchni obszaru, który ma obejmować, ustaw kursor na jednym z punktów i trzymając wciśnięty lewy klawisz myszki przesuń punkt w wybrane miejsce. Powtórz czynności



przesuwając pozostałe punkty strefy. Jeśli chcesz usunąć któryś z punktów, kliknij na strefę, ustaw kursor na wybranym punkcie, kliknij prawy klawisz myszki i wybierz polecenie „Usuń”.

**Przejście** – kliknij, żeby dodać przejście. W oknie „Przejście”, które się otworzy, określ parametry dodawanego przejścia.



Rys. 30. Okno dodawania przejścia.


**Obiekt** – wybierz obiekt, do którego należy dodawane przejście.

**Centrala** – wybierz centralę.

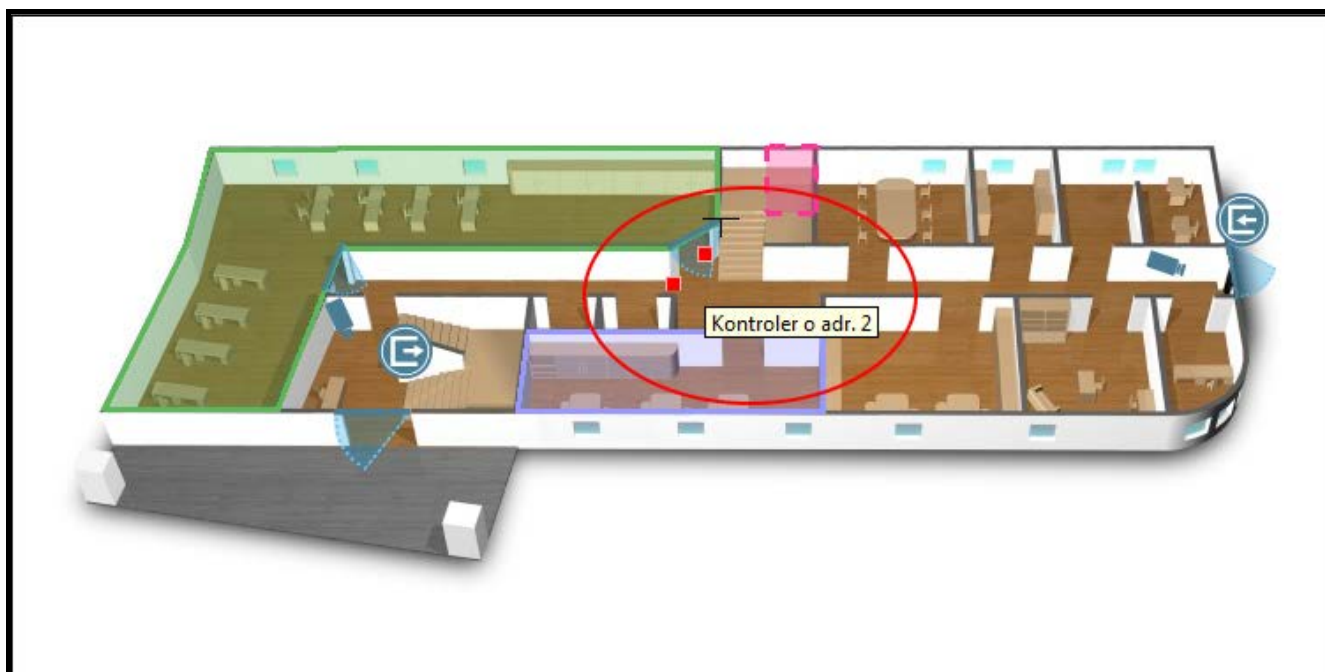
**Moduł** – wybierz moduł, który nadzoruje dodawane przejście.

**OK** – kliknij, żeby zatwierdzić wprowadzone zmiany.

**Anuluj** – kliknij, żeby anulować wprowadzone zmiany.

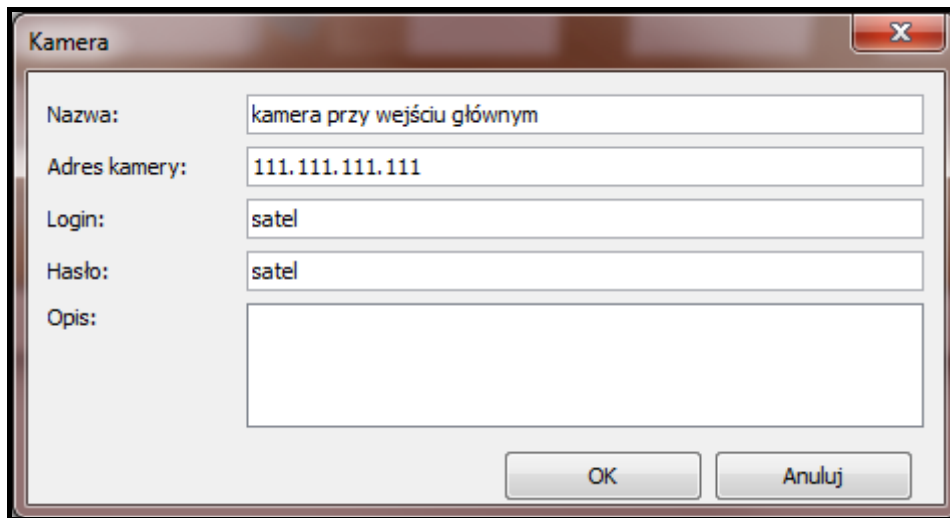
Gdy zdefiniujesz parametry dodawanego przejścia i klikniesz na przycisk „OK”, na mapie wyświetli się symbol przejścia . W przypadku, gdy najedziesz na niego kursorem, wyświetli się nazwa kontrolera, który nadzoruje dodane przejście (patrz: rys. 31).

Przy pomocy metody „przeciągnij i upuść” możesz umieścić zaznaczone przejście w wybranym miejscu na mapie. Jeśli chcesz zmodyfikować rozmiar symbolu, kliknij na niego, a następnie ustaw kursor na zewnętrznym punkcie i przesun go w taki sposób, żeby ustawić odpowiedni rozmiar. Dzięki wewnętrznemu punktowi możesz przesuwać symbol w różnych kierunkach.



Rys. 31. Przejście na mapie.

**Kamera** – kliknij, żeby dodać kamerę internetową. W oknie „Kamera”, które się otworzy, określ parametry dodawanej kamery.



Rys. 32. Okno dodawania kamery.

**Nazwa** – indywidualna nazwa kamery.

**Adres kamery** – adres internetowy kamery. Może zostać wprowadzony w formie adresu IP (4 liczby dziesiętne oddzielone kropkami) lub w postaci nazwy.

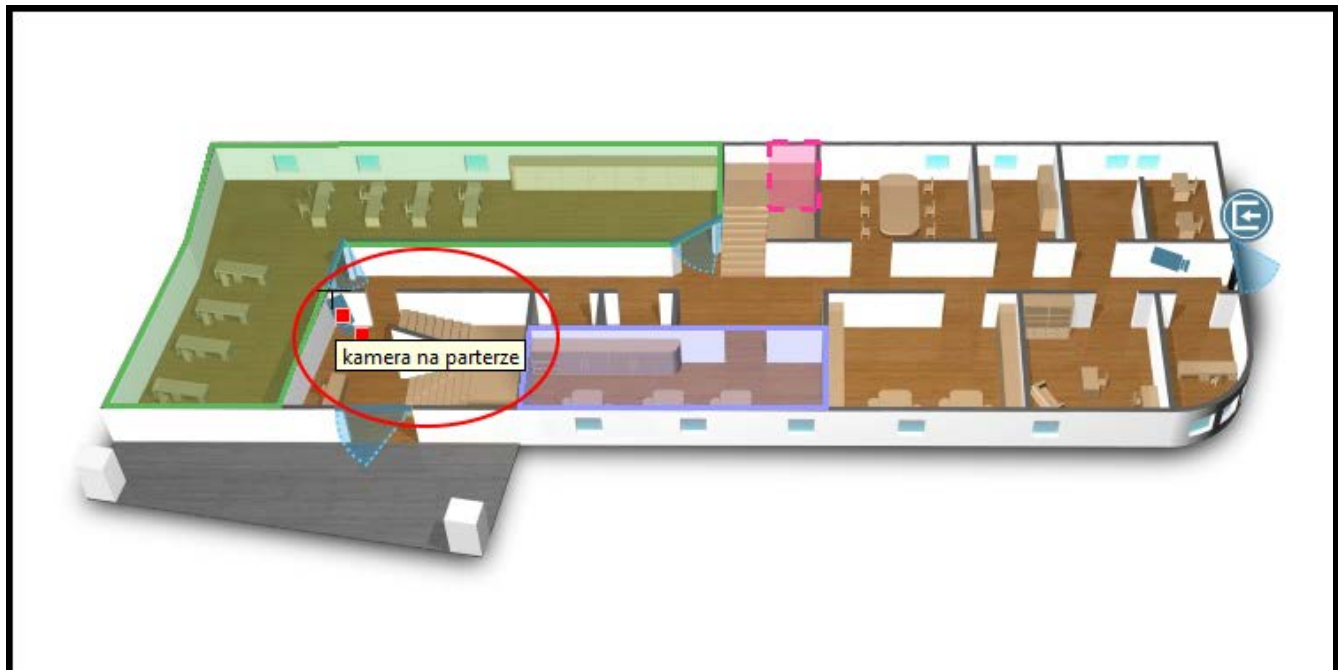
**Login** – nazwa użytkownika uprawniająca do uzyskania podglądu obrazu kamery.

**Hasło** – hasło użytkownika uprawniające do uzyskania podglądu obrazu kamery.

**Opis** – w polu możesz dodatkowo opisać kamerę.


**OK** – kliknij, żeby zatwierdzić wprowadzone zmiany.

**Anuluj** – kliknij, żeby anulować wprowadzone zmiany.



Rys. 33. Kamera na mapie.



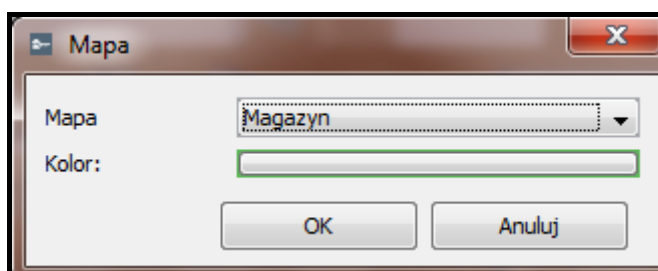
Gdy zdefiniujesz parametry dodawanej kamery i klikniesz na przycisk „OK”, na mapie wyświetli się symbol kamery . W przypadku, gdy najedziesz na niego kursorem, wyświetli się nazwa dodanej kamery (patrz: rys. 33).

Przy pomocy metody „przeciągnij i upuść” możesz umieścić zaznaczoną kamerę w wybranym miejscu na mapie. Jeśli chcesz zmodyfikować rozmiar symbolu, kliknij na niego, a następnie ustaw kursor na zewnętrznym punkcie i przesuń go w taki sposób, żeby ustawić odpowiedni rozmiar. Dzięki wewnętrznemu punktowi możesz przesuwać symbol w różnych kierunkach.

**Mapa** – kliknij, żeby umieścić wybraną mapę na mapie głównej (patrz: rozdział „Dodanie mapy zagnieżdżonej”).



*Do głównej mapy możesz przypisać tylko mapę wyświetlaną na liście map.*



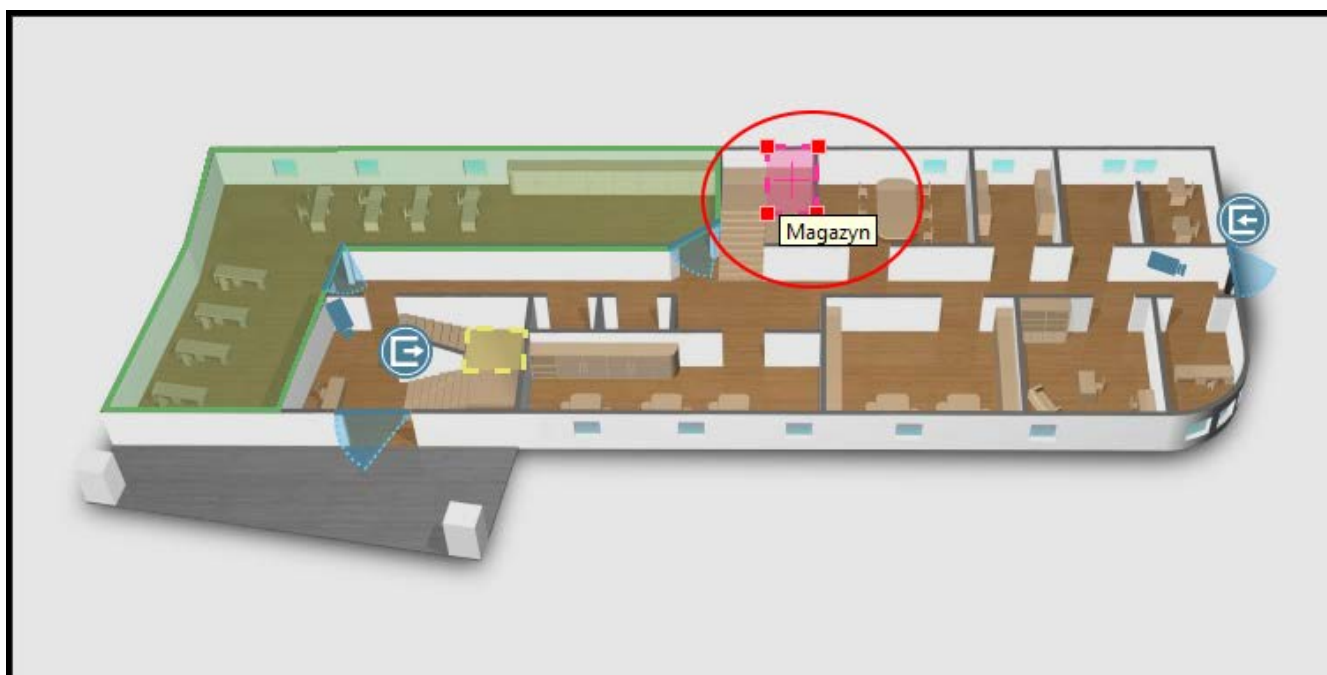
Rys. 34. Okno dodawania mapy.

**Mapa** – wybierz mapę, którą chcesz umieścić na głównej mapie.


**Kolor** – wybierz kolor, w jakim będzie wyświetlany na głównej mapie symbol dodawanej mapy.

**OK** – kliknij, żeby zatwierdzić wprowadzone zmiany.

**Anuluj** – kliknij, żeby anulować wprowadzone zmiany.



Rys. 35. Symbol mapy zagnieżdżonej.

Gdy zdefiniujesz parametry dodawanej mapy i klikniesz na przycisk „OK”, na głównej mapie wyświetli się symbol w kształcie kwadratu w wybranym kolorze . W przypadku, gdy najedziesz na niego kursorem, wyświetli się nazwa zagnieżdżonej mapy (patrz: rys. 35).

W celu umieszczenia mapy w wybranym miejscu na głównej mapie, zaznacz mapę i trzymając jednocześnie wciśnięte klawisz „Shift” oraz lewy przycisk myszki przesuń ją w wyznaczone miejsce. Jeśli chcesz zmienić kształt symbolu, kliknij 2 razy na jego krawędzi, w miejscu, w którym chcesz, żeby się pojawił nowy punkt. W celu dostosowania kształtu mapy do powierzchni obszaru, który ma zajmować, ustaw kursor na jednym z punktów i trzymając wciśnięty lewy klawisz myszki przesuń go na wybrane miejsce. Powtórz czynności przesuwanie pozostałe punkty mapy. Jeśli chcesz usunąć któryś z punktów, kliknij na mapę, ustaw kursor na wybranym punkcie, kliknij prawy klawisz myszki i wybierz polecenie „Usuń”.

**ACCO – Wejście** – kliknij, żeby dodać na mapie wejście systemu ACCO NET (central ACCO-NT oraz ekspanderów do nich podłączonych). W oknie „ACCO – Wejście”, które się otworzy, określ parametry dodawanego wejścia.

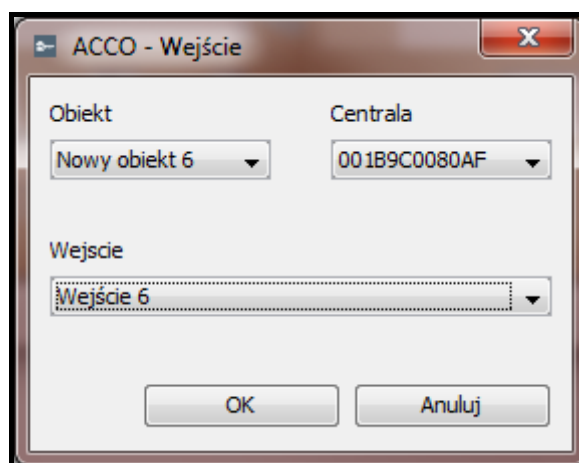
**Obiekt** – wybierz obiekt, do którego należy dodawane wejście.

**Centrala** – wybierz centralę.


**Wejście** – wybierz wejście.

**OK** – kliknij, żeby zatwierdzić wprowadzone zmiany.

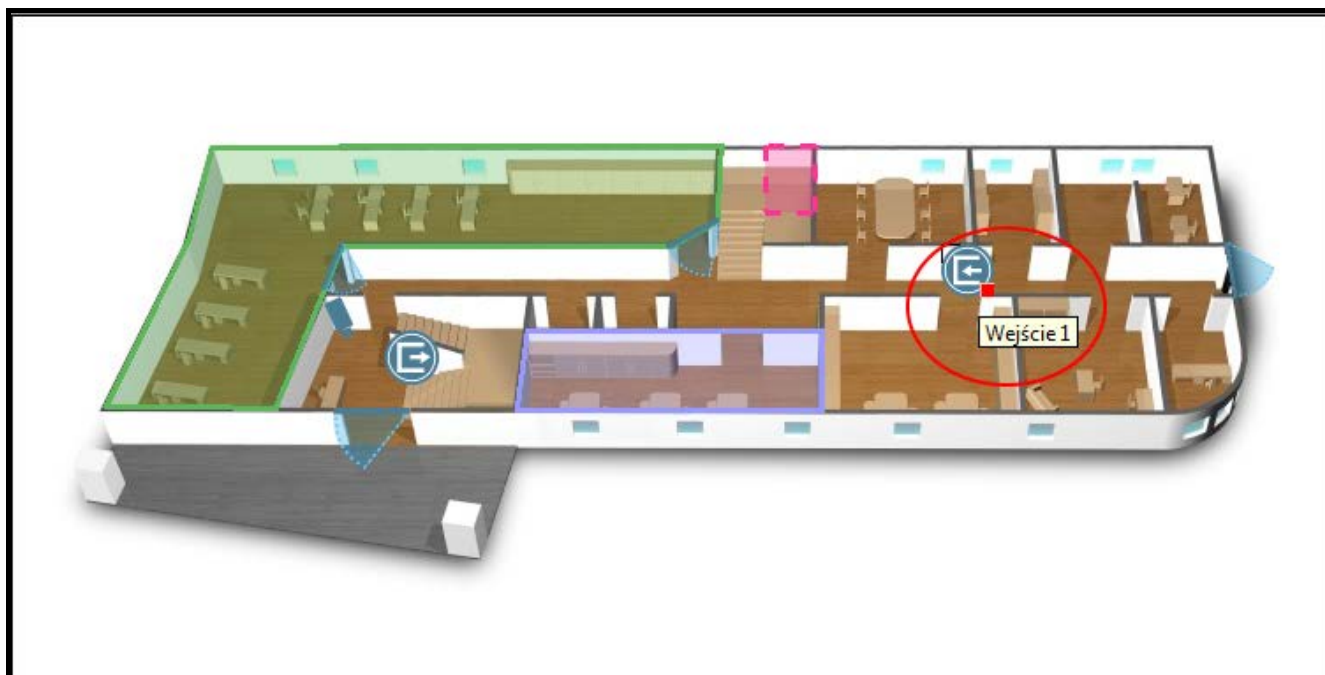
**Anuluj** – kliknij, żeby anulować wprowadzone zmiany.



Rys. 36. Okno dodawania wejścia.

Gdy zdefiniujesz parametry dodawanego wejścia i klikniesz na przycisk „OK”, na mapie wyświetli się symbol wejścia . W przypadku, gdy najedziesz na niego kursorem, wyświetli się nazwa dodanego wejścia (patrz: rys. 37).

Przy pomocy metody „przeciągnij i upuść” możesz umieścić zaznaczone wejście w wybranym miejscu na mapie. Jeśli chcesz zmodyfikować rozmiar symbolu, kliknij na niego, a następnie ustaw kursor na punkcie i przesuń go w taki sposób, żeby ustawić odpowiedni rozmiar.



Rys. 37. Wejście na mapie.

**ACCO – Wyjście** – kliknij, żeby dodać na mapie wyjście systemu ACCO NET (central ACCO-NT oraz ekspanderów do nich podłączonych). W oknie „ACCO – Wyjście”, które się otworzy, określ parametry dodawanego wyjścia.

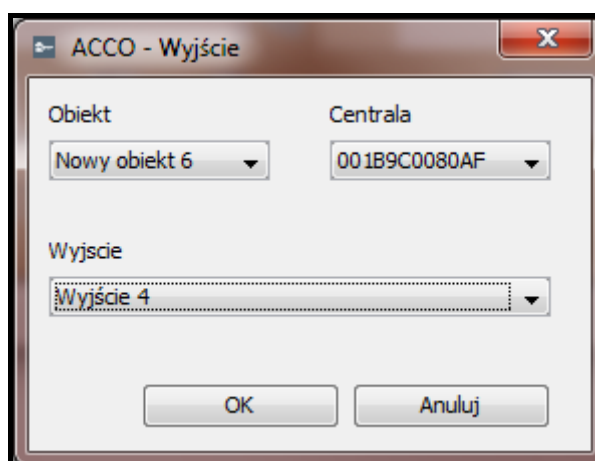
**Obiekt** – wybierz obiekt, do którego należy dodawane wyjście.

**Centrala** – wybierz centralę.


**Wyjście** – wybierz wyjście.

**OK** – kliknij, żeby zatwierdzić wprowadzone zmiany.

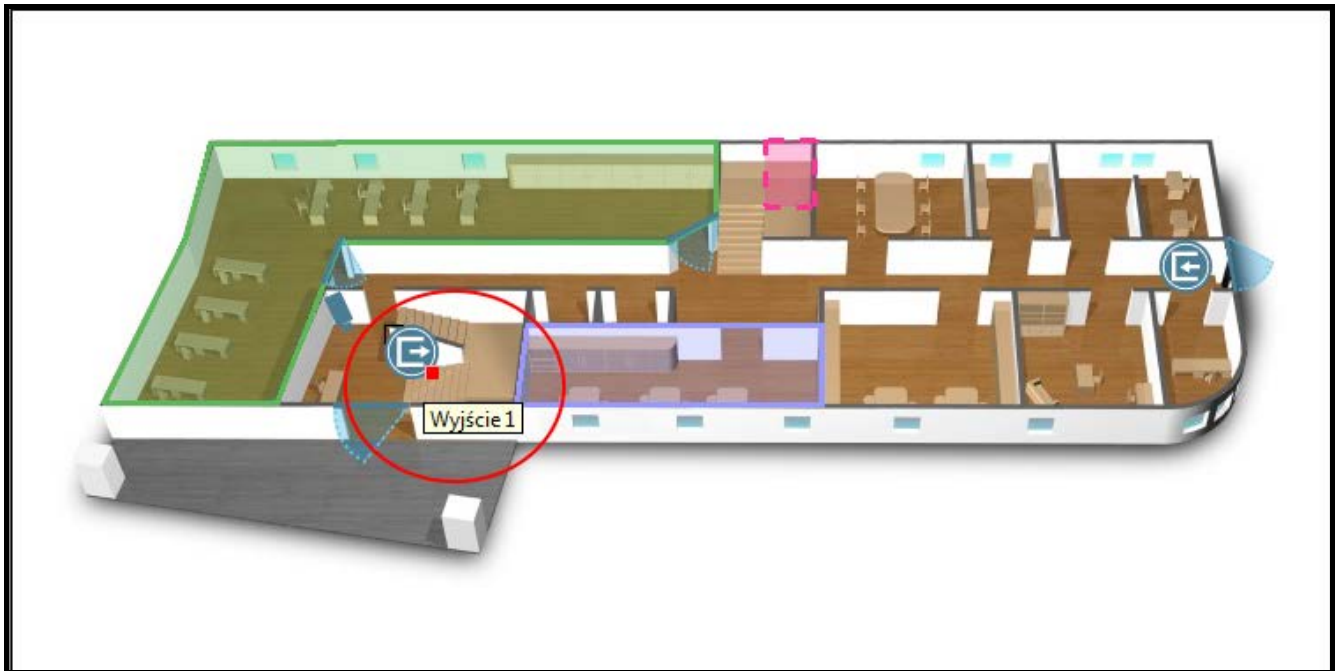
**Anuluj** – kliknij, żeby anulować wprowadzone zmiany.



Rys. 38. Okno dodawania wyjścia.

Gdy zdefiniujesz parametry dodawanego wyjścia i klikniesz na przycisk „OK”, na mapie wyświetli się symbol wyjścia . W przypadku, gdy najedziesz na niego kursorem, wyświetli się nazwa dodanego wyjścia (patrz: rys. 39).

Przy pomocy metody „przeciągnij i upuść” możesz umieścić zaznaczone wyjście w wybranym miejscu na mapie. Jeśli chcesz zmodyfikować rozmiar symbolu, kliknij na niego, a następnie ustaw kursor na punkcie i przesuń go w taki sposób, żeby ustawić odpowiedni rozmiar.



Rys. 39. Wyjście na mapie.

### Usunięcie elementu z mapy

1. Zaznacz wskaźnikiem myszki element, który chcesz usunąć z mapy.
2. Kliknij prawy klawisz myszki i w menu rozwijanym wybierz polecenie „Usuń”.
3. W przypadku usuwania strefy lub mapy, gdy wyświetli się pytanie, czy usunąć dany element, kliknij „Tak”.

### Dodanie mapy zagnieżdżonej

Na każdej mapie można umieścić mapę zagnieżdżoną. W programie ACCO Soft mapa zagnieżdżona prezentowana jest przy pomocy symbolu. W aplikacji ACCO-WEB po kliknięciu na symbol, wyświetlony zostanie plik graficzny w nowym oknie.


W celu zagnieżdżenia mapy wykonaj następujące czynności:

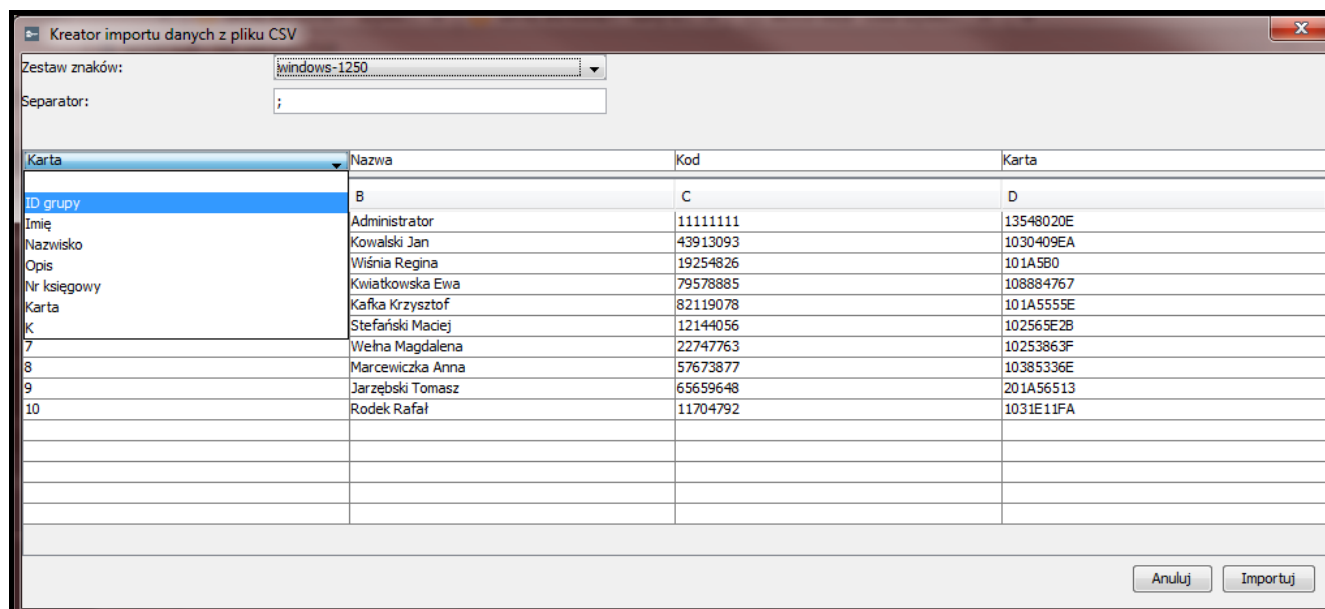
1. Dodaj wszystkie mapy, które chcesz przypisać do systemu, zgodnie z opisem w rozdziale „Dodawanie mapy”.
2. Zaznacz na liście map nazwę mapy, która będzie główną mapą. Obok wyświetli się jej obraz.
3. Ustaw kursor na obrazie głównej mapy i kliknij prawy klawisz myszki. Z menu rozwijanego, które się wyświetli, wybierz polecenie „Mapa”.
4. Otworzy się okno „Mapa” (patrz: rozdział „Edycja elementów wyświetlanych na mapie”). W polu „Mapa” wybierz z dostępnych map tę, którą chcesz przypisać. Zdefiniuj kolor symbolu, w jakim będzie się wyświetlać na głównej mapie. Zatwierdź wprowadzone zmiany przyciskiem „OK”.
5. Na głównej mapie pojawi się symbol w kształcie kwadratu w zdefiniowanym kolorze.
6. Jeśli chcesz dodać do głównej mapy następną mapę, powtórz czynności opisane w punktach 3 i 4.
7. Jeśli chcesz przypisać do dodanej mapy kolejną mapę, zaznacz na liście map nazwę dodanej właśnie mapy. Gdy obok wyświetli się jej obraz, powtórz czynności opisane w punktach 3 i 4.
8. Zapisz wprowadzone zmiany.

## 4.2.12 Import

Przycisk „Import” umożliwia importowanie danych dotyczących użytkowników i harmonogramów z plików z programu ACCO-SOFT-LT (z rozszerzeniem kkd) oraz z plików w formacie CSV.

### 4.2.12.1 Import danych z pliku w formacie CSV

1. W głównym oknie kliknij na przycisk .
2. W menu, które się wyświetli, wybierz polecenie „Importuj z csv”.
3. Wskaż plik z danymi, które chcesz zaimportować.
4. W oknie, które się otworzy, określ sposób kodowania danych z importowanego pliku.
5. Dopasuj etykiety do poszczególnych kolumn z zaimportowanymi danymi. **Konieczne jest przyporządkowanie etykiety „Nazwa” do kolumny zawierającej zaimportowane nazwy użytkowników.**
6. Kliknij wskaźnikiem myszki na przycisk „Importuj”, żeby uruchomić procedurę importowania danych. Po jej zakończeniu wyświetli się komunikat, który o tym poinformuje.



Rys. 40. Okno do importowania danych z pliku w formacie CSV.

**Zestaw znaków** – wybierz zestaw znaków pisarskich odpowiedni dla języka, który został zastosowany w importowanym pliku.

**Separator** – wpisz znak, który został zastosowany w importowanym pliku do podzielenia tekstu na kolumny.


**Przyporządkuj...** – kliknij prawym klawiszem myszki na pole. Wyświetli się menu rozwijane z listą etykiet danych, które zostały zaimportowane z pliku. Dopasuj wybraną etykietę do zawartości kolumny klikając na nią wskaźnikiem myszki.

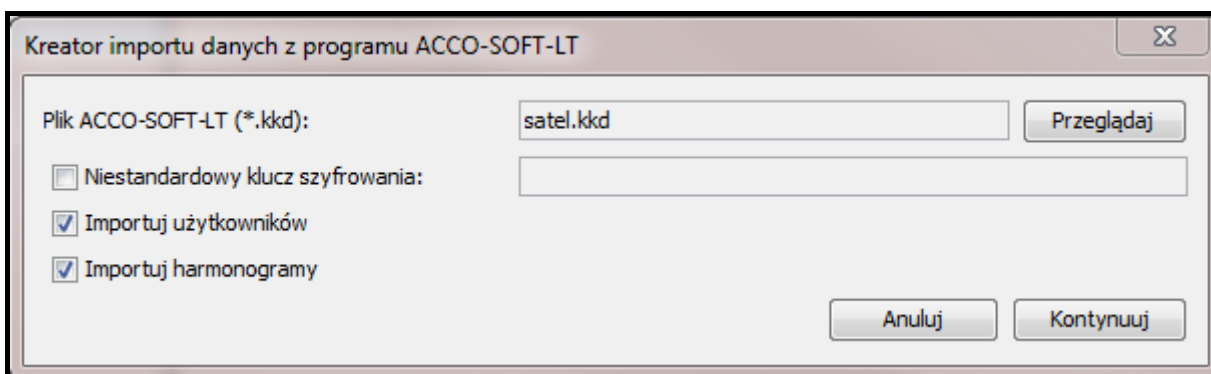
**Anuluj** – kliknij, żeby anulować wprowadzone zmiany.

**Importuj** – kliknij, żeby uruchomić procedurę importowania danych. Przycisk stanie się aktywny po przyporządkowaniu etykiety „Nazwa” do kolumny zawierającej zaimportowane nazwy użytkowników.



#### 4.2.12.2 Import danych z pliku z rozszerzeniem kkd

1. W głównym oknie kliknij na przycisk .
2. W menu, które się wyświetli, wybierz polecenie „Importuj z ACCO-SOFT-LT”.
3. Wskaż plik z danymi, które chcesz zaimportować.
4. Jeśli w programie ACCO-SOFT-LT zdefiniowałeś swój klucz szyfrowania, wpisz go w odpowiednie pole. Jeśli nie, zostaw pole „Niestandardowy klucz szyfrowania” puste.
5. Zdecyduj, które dane mają być importowane.
6. Kliknij wskaźnikiem myszki na przycisk „Kontynuuj”.
7. Otworzy się okno z informacjami dotyczącymi importowanych danych (patrz: rys. 42). Kliknij na przycisk „Importuj”, żeby uruchomić procedurę importowania danych. Po jej zakończeniu wyświetli się komunikat, który o tym poinformuje.



Rys. 41. Okno do importowania danych z programu ACCO-SOFT-LT.

**Plik ACCO-SOFT-LT (\*.kkd)** – nazwa pliku z danymi.

**Przełącznik** – kliknij, żeby wskazać ścieżkę dostępu do wybranego pliku z danymi.

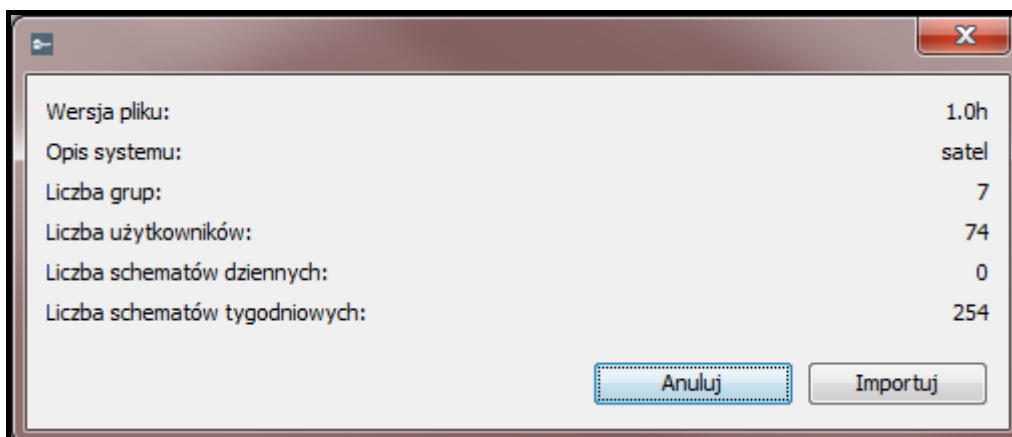
**Niestandardowy klucz szyfrowania** – w polu wpisz indywidualny klucz (hasło) kodowania danych pliku konfiguracyjnego, który został zastosowany w programie ACCO-SOFT-LT.

**Importuj użytkowników** – zaznacz opcję, jeśli chcesz importować dane dotyczące użytkowników.

**Importuj harmonogramy** – zaznacz opcję, jeśli chcesz importować dane dotyczące harmonogramów. Zaimportowane dane wyświetlą się w aplikacji ACCO-WEB jako schematy dostępu – tygodniowe i dzienne.

**Anuluj** – kliknij, żeby anulować wprowadzone zmiany.

**Kontynuuj** – kliknij, żeby zatwierdzić wprowadzone dane. Otworzy się okno z informacjami dotyczącymi importowanych danych z programu ACCO-SOFT-LT (patrz: rys. 42).



Rys. 42. Okno z informacjami dotyczącymi importowanych danych z programu ACCO-SOFT-LT.